Inhaltsverzeichnis

Vorwort

1. Hauptmissionen

1.1 Akt I – Die Einführung
1.1.1 Exodus in Amerika

1.2 Akt I – Bonnie MacFarlane
1.2.1 Neue Freunde, alte Probleme
1.2.2 Stolpersteine
1.2.3 Dies ist Armadillo, USA
1.2.4 Von Frauen und Hornvieh
1.2.5 Wilde Pferde, gezähmte Leidenschaften
1.2.6 Ein Sturm zieht auf
1.2.7 Der Brand

1.3 Akt I Marshal Johnson
1.3.1 Politische Realitäten in Armadillo
1.3.2 Gerechtigkeit in Pike's Basin
1.3.3 Wer mit der Rute spart, verzieht den Banditen
1.3.4 Bonnie MacFarlane wird gehängt
1.3.5 Überfall auf Fort Mercer

1.4 Akt I – Nigel West Dickens
1.4.1 Der Alte-Schwindler-Blues
1.4.2 Du sollst nicht falsch aussagen, außer für Profit
1.4.3 Lügner, Betrüger und andere stolze Amerikaner
1.4.4 Kann ein Schwindler aus seiner Haut
1.4.5 Der Sport der Könige und Lügner

1.5 Akt I – Seth
1.5.1 Leichen ausbuddeln und andere schöne Hobbys
1.5.2 Eine gemütliche Fahrt mit Freunden
1.5.3 Lass die Toten ihre Freunde begraben

1.6 Akt I – Irish
1.6.1 Ein Franzose, ein Waliser und ein Ire
1.6.2 Der Mensch ist zur Mühsal geboren
1.6.3 Auf Shakys Boden
1.6.4 Wir gehen zusammen ins Paradies ein

1.7 Akt II – Landon Ricketts
1.7.1 Die Tragödie des Revolverhelden

1.7.2 Landon Ricketts reitet wieder
1.7.3 Glück in der Liebe
1.7.4 Der mexikanische Zug

1.8 Akt II – Louisa Fortuna
1.8.1 Der Hüter meiner Schwester
1.8.2 Muss ein Retter sterben
1.8.3 Vater Abraham
1.8.4 Der Fall von Captain De Santa

1.9 Akt II – Abraham Reyes
1.9.1 Der große mexikanische Eisenbahnraub
1.9.2 Die Tore von El Presidio
1.9.3 Zur festgesetzten Zeit

1.10 Akt II – Captain De Santa
1.10.1 Zivilisation, um jeden Preis
1.10.2 Der Dämon Trunkenheit
1.10.3 Leere Versprechungen
1.10.4 Der mexikanische Cäsar
1.10.5 Feiglinge sterben öfter

1.11 Akt III – Harold MacDougal
1.11.1 Zuhause bei Dutch
1.11.2 Zu rein wissenschaftlichen Zwecken
1.11.3 Der verlorene Sohn kehrt zurück (nach Yale)

1.12 Akt III – Agent Ross
1.12.1 Einer trage des anderen Last
1.12.2 Die alt an Jahren sind, nicht immer sind weise
1.12.3 Dann werdet ihr die Wahrheit erkennen
1.12.4 Und die Wahrheit wird euch frei machen

1.13 Akt IV – Abigail Marston
1.13.1 Die Rückkehr des Gesetzlosen
1.13.2 Die Plage
1.13.3 Alte Freunde, neue Probleme

1.14 Akt IV – Onkel
1.14.1 Durch Schweiß und Mühe
1.14.2 Ein ewiges Fest

1.15 Akt IV – Jack Marston
1.15.1 John Marston und Sohn
1.15.2 Wölfe, Hunde und Söhne
1.15.3 Wer mit der Liebe spart, verzieht das Kind
1.15.4 Der letzte Feind, der entmachtet wird

2. Nebenmissionen

2.1 Jennys Glaube
2.2 Wasser und Ehrlichkeit
2.3 Amerikanische Begehrlichkeiten
2.4 Denk an meine Familie
2.5 Das soll der Mensch nicht trennen
2.6 Der Witzbold
2.7 Ich kenne dich
2.8 Blumen für die Lady
2.9 Klatschmohn
2.10 Der amerikanische Lobbyist
2.11 Die geschädigte Frau
2.12 Wer aber bist du, dass du richtest?
2.13 Licht, Kamera, Action
2.14 Kalifronien
2.15 Liebe ist das Opiat
2.16 Der Prohibitionist
2.17 Aztekengold
2.18 Eva in Gefahr
2.19 Dädalus und Sohn

3. Herausforderungen

Überlebenskünstler-Herausforderung
Scharfschützen-Herausforderung
Meisterjäger-Herausforderung
Schatzsucher-Herausforderung

4. Wichtige Karten und Maps

Alle Orte in Red Dead Redemption
Alle Saloons
Alle Bandenverstecke
Alle Tiere
Die Pferde auf einen Blick

5. Tiere in Red Dead Redemption

Alle Tiere und deren Fundorte für den Erfolg “Unnatürliche Selektion”

6. Outfits in Red Dead Redemption

Alle Outfits auf einen Blick

7. Avatar-Herausforderungen (nur XBOX360)

Alle Avatar-Herausforderungen auf einen Blick

8. Cheats

Alle Cheats auf einen Blick

9. 100% Checkliste

Alles für die 100%

10. Xbox360 erfolge, achievements + ps3 trophies

11. allgemeine tipps

12. multiplayer tipps

13. nachwort

Vorwort

Red Dead Redemption gehört ganz sicher zu den besten Spielen, die ich jemals in meinem Leben gespielt habe. Noch nie hatte ich so viel Spaß in einem Videospiel. Monatelang habe ich diesem Titel entgegengefiebert und war bei jeder Verschiebung (und es waren einige), den Tränen nahe.
Im Mai durfte ich es endlich in den Händen halten und habe es gezockt und gezockt und gezockt (ich tue es immer noch).

Natürlich lag es nahe auf meiner Seite www.xbox360-spieletest.de dann auch verschiedene Hilfen zum Spiel anzubieten.
Aber da man beim Zocken selten gleichzeitig auch am Rechner sitzt, nervte es mich, wenn ich für Fragen immer wieder von der Couch aufstehen musste, um im Netz danach zu suchen.
Daher habe ich mich dazu entschieden einen Guide bzw. ein Lösungsbuch als PDF zu erstellen und dieses kostenlos zum Download anzubieten.

In diesem Lösungsbuch steckt nun jede Menge Arbeit und auch viel Herzblut, weil ich es so gut wie möglich machen wollte und vor allem so gut, dass sich der Download auch lohnt.
Ich hoffe dies ist mir mit diesem PDF gelungen und ihr werdet alle eure Freude daran haben.
Das Lösungsbuch werdet ihr kostenlos bei mir auf der Seite herunterladen können, wer mag, darf es auch gerne woanders zum Download anbieten.
Ich möchte an dieser Stelle nur darum bitten, dass ihr dann wenigstens fairerweise einen Link zu meiner Seite setzt, so habe ich wenigstens auch etwas davon.

Gleichzeitig untersage ich aber hier den Direktlink nur auf das Lösungsbuch, wenn schon ladet es herunter, bietet es dann bei euch an. Wenn ihr das Lösungsbuch in Foren anpreist oder weiterverteilt, bitte seid so fair und verweist dabei immer auf meinen Artikel auf:
http://www.xbox360-spieletest.de/ das-inoffizielle-loesungsbuch-zu-red-dead-redemption-zum-kostenlosen-download
Dies ist der einzige Lohn, den ich für meine Arbeit fordere.

Weiterhin würde ich mich freuen, wenn ihr in den Kommentaren wissen lasst, wie euch das Lösungsbuch gefallen hat. So bekomme ich wenigstens mit, wer das Buch gelesen oder genutzt hat.
Ich rufe hier abschliessend noch dazu auf, mir eure Tipps und Tricks mitzuteilen. Ich bin nur ein Mensch und habe sicherlich hier und da etwas vergessen bzw. falsch wiedergegeben. Daher werde ich das Lösungsbuch von Zeit zu Zeit aktualisieren und anpassen.
Gerne nehme ich dann auch eure Tipps mit auf und veröffentliche sie (sogar mit Namen oder Link, wenn ihr das gerne wollt).
Bisher gibt es eine Rubrik „Allgemeine Tipps“ in der noch viel Platz ist und auch die Cheats sind noch nicht komplett. Am meisten würde ich mich aber über Tipps und Tricks zum Multiplayer / Free Roam freuen, der bisher noch sträflich vernachlässigt wurde. Auch hier gibt es Herausforderungen und jede Menge zu tun.

Ich danke euch für’s herunterladen und lesen. Meldet euch in den Kommentaren auf www.xbox360-spieletest.de oder schreibt mit eine Mail an info@whykiki.de

Vielen Dank, Whykiki Juni 2010

1. Die Hauptmissionen

1.1 Akt I – Die Einführung

1. Exodus in Amerika

- Übernimm nach der Einleitung die Kontrolle über John Marston
- Gehe geradeaus zum Bahnhofsgebäude und betrete das gelbe Kreuz
- Betretet den Schuppen und redet mit Jake, der sich im hinteren Bereich befindet
- Nach dem Gespräch geht ihr wieder nach draußen und folgt Jake, gebt eurem Pferd dabei kurz die Sporen und haltet danach die Taste gedrückt, so hält John das Tempo seines Begleiters
- Schaut euch danach die Sequenz an, in der John getroffen wird

1.2 Akt I – Bonnie MacFarlane

1. Neue Freunde, alte Probleme

- Bonnie führt euch über die Farm
- Folgt ihr zu den Pferden und benutzt das linke Pferd, reitet hinter ihr her bis ihr wieder am Anfang seid und bindet das Pferd dann an
- Helft Bonnie danach beim Beseitigen der Kaninchen, Bonnie trifft zur Not auch ohne eure Hilfe, wenn ihr noch nicht gut genug seid
- Folgt Bonnie danach zu den Kojoten, es reicht vom Pferd aus auf sie zu zielen und sie abzuknallen
- Reitet wieder Bonnies Haus

2. Stolpersteine

- diese Mission bringt euch das Reiten bei
- steigt auf und trabt mit Bonnie zur Startlinie, es folgt nun ein kurzes Rennen
- reitet von Feuer zu Feuer (Rauch), ein Blick auf den Radar im Spiel hilft auch
- achtet auf die Ausdauer (blaue Leiste links neben dem Radar) eures Pferdes, damit es euch nicht abwirft, nicht dauerhaft das Knöpfchen immer wieder drücken
- bleibt auf den Wegen, neben den Wegen ist das Pferd langsamer
- erreicht als Erster das Ziel und die Mission ist beendet

3. Dies ist Armadillo, USA

- setzt euch neben Bonnie auf die Kutsche und fahrt das Gefährt
- setzt ab und an mal die Peitsche ein, damit die Pferde das hohe Tempo halten und folgt dem markierten Weg (Radar)
- steigt von der Kutsche ab und dreht euch nach rechts, betretet das Gebäude und redet mit dem Arzt, kauft dort Medizin und kehrt zu Bonnie zurück. Diese lässt euch nun in Armadillo, ihr könnt ihr nun neue Missionen annehmen (z.B. vom Marshal)

4. Von Frauen und Hornvieh

- geht zum Pferd und sitzt auf
- folgt Bonnie zur Kuhherde und treibt sie aus dem Tor, danach reitet ihr einfach langsam hinter der Herde her
- bringt die Herde zu dem angezeigten Punkt, lenkt die Tiere in dem ihr entweder links oder rechts hinter ihnen reitet
- treibt die Herde anschliessend genauso weiter zur Weide

5. Wilde Pferde, gezähmte Leidenschaften

- ihr lernt Bonnies Vater kennen
- geht zu eurem Pferd und folgt Mr. MacFarlane
- wählt nun das Lasso aus, das euch Bonnie zuvor gegeben hat
- zielt auf ein Pferd und haltet die Taste gedrückt, steigt dann von eurem Pferd ab und besteigt das eingefangene Pferd
- nun folgt ein Minispiel: Das Zureiten
- haltet euch mit dem Stick auf dem Pferd, neigt euch dabei jeweils in die entgegengesetzte Richtung in die sich John Marston neigt, um ihn auf dem Pferd zu halten
- steigt danach wieder auf euer Pferd und folgt Bonnie, fangt auch hier ein Pferd und reitet es ein
- nun kommt ihr zu einer Herde, die ihr wie die Kühe zuvor, in eine Schlucht treiben müsst
- eines der Pferde reisst nun aus, reitet hinterher, aber es wird erst nach der Schlucht langsamer und nun könnt ihr es einfangen, reitet auch dieses Tier wieder zu
- kehrt auf dem gefangenen Pferd zu Bonnie zurück

6. Ein Sturm zieht auf

- treibt die verlorenen Kühe zur Herde zurück, sie marschieren größtenteils alleine in die richtige Richtung
- ausgebüchste Tiere werden als blauer Punkt auf dem Rarad angezeigt
- färbt sich der Punkt hellblau ist alles ok, dann kehren sie alleine zur Herde zurück
- nun schlägt ein Blitz in einen Baum ein und die Kühe rennen auf eine Klippe zu
- reitet hinterher und treibt sie zurück
- es dürfen einige Tiere verloren gehen, aber nicht mehr als die Hälfte
- treibt die Herde nun zurück zur Ranch

7. Der Brand

- folgt Bonnie auf eurem Pferd um ihren Vater zu finden
- reitet danach zurück zur Ranch, die zu brennen begonnen hat
- dort angekommen, steigt ab und klettert auf das Dach der Scheune
- geht zur linken Seite der Scheune und klettert an der Markierung hoch
- geht aus Vordach und zieht euch rechts hoch, schaut nach oben zu markierten Kante
- springt hoch, John greift automatisch danach
- lauft rechts am Geländer entlang, hangelt euch dann nach links, bis ihr euch wieder hochziehen könnt
- geht nun über die Holzplanken zur hinteren Seite
- betretet durch das offene Fenster die Scheune, rutscht die beiden Leitern nach unten und geht zum Tor
- entfernt die Heugabel und gebt den Pferden einen Klaps damit sie flüchten
- nun bricht Holz aus der Decke, setzt euch auf das letzte Pferd und reitet es hinaus

1.3 Akt I – Marshal Johnson

1. Politische Realitäten in Armadillo

- folgt Marshal Johnson auf seinem Weg
- nun kämpft ihr das erste Mal gegen andere Gegner

- steht auf und rennt nach vorne, um in Deckung zu gehen
- zeigt sich ein Feind, dann tötet ihn und spurtet zur nächsten Deckung
- wiederholt den Vorgang auch bei dem nächsten Feind und geht in die nächste Deckung
- hier wartet ihr nun und erledigt die drei kommenden Gegner (einer versteckt sich hinter dem Klo, die anderen beiden jeweils rechts und links am Haus
- sind alle Gegner eliminiert, dann geht schnell zum Haus aus dem jetzt Walton stürmt
- schießt im eine Kugel ins Bein

2. Gerechtigkeit in Pike's Basin

- folgt wieder einmal dem Marshal und seinen Getreuen
- bleibt an der Abzweigung hinter den Felsen stehen und geht in Deckung
- passt vor allem auf den Gegner an der Klippe auf
- sind alle Gegner erledigt, dann folgt auf jeden Fall dem Marshal, er hat den kürzeren Weg
- nehmt dafür den rechten Pfad!
- bei der ersten Abbiegung kommen zwei Feinde, die hinter Felsen sitzen, wartet einfach auf ihre Köpfe
- geht weiter zu einem Lager in dem mehrere Feinde sind und benutzt hier das Repertiergewehr (die meisten Feinde benutzen es auch, hier findet ihr also genügend Munition)
- plündert die zwei Kisten im Lager
- nun kommen zwei Hängebrücken, erledigt auf der linken Seite den Schützen, erst dann überquert ihr die Brücke
- nun nach rechts drehen und die Gegner auf der rechten Seite erledigen, trefft euch nun wieder mit dem Marshal
- lauft nun gemeinsam zum letzten Lager, die Gegner sind von oben leichter zu erlegen
- passt auf die Arbeiter auf, ihr erkennt sie an den Armen, die über dem Kopf verschränken, sie dürfen nicht sterben, erledigt die letzten Gegner im Lager
- befreit alle Arbeiter

3. Wer mit der Rute spart, verzieht den Banditen

- folge dem Marshal bis zu einem Lager über dem Geier kreisen
- ihr erhaltet nach der Sequenz ein neues Gewehr, sofort damit bewaffnen
. steigt auf das Pferd und reitet hinter der Gruppe her
- ihr erreicht ein Lager in dem Leichen liegen und reitet nun zu einer kleinen Ranch
- untersucht das Lager dort und das Klo hinter dem Haus (beide sind als Punkte markiert)
- rennt danach rechts zum Marshal und schiesst auf die vier Bretter am Tor
- rennt nach der Sequenz zur linken Seite des Hauses
- nun kommen aus der Türe immer wieder Gegner, die ihr nach und nach erledigen müsst
- achtet auf den Schützen auf dem Balkon darüber
- kommt keiner mehr aus dem Haus, betretet es und schießt die zwei Gegner im Ergeschoss ab
- geht rechts die Treppe hinauf und betretet den ersten Raum, schießt sofort auf den Banditen und rettet die Frau
- marschiert nun im Gang weiter links entlang und bleibt vor der mittleren Tür stehen
- zieht den Revolver und schießt auf die Mitte der Türe, öffnet nun die Türe und schießt dem Gegner darin in den Kopf
- geht nun zurück runter ins Lager
- setzt auch auf euer Pferd und folgt nun dem Marshal
- ihr kommt zur Banditenbande und versteckt euch in einer kaputten Hütte
- dort in Deckung bleiben und die erste Angriffswelle (alle von vorne) überstehen
- benutzt zur Not den Dead-Eye Modus und ein Gewehr um die Gegner schon aus der Entfernung zu töten

4. Bonnie MacFarlane wird gehängt

- schliesst euch mal wieder dem Marshal und seinen Kollegen an
- reitet zur Geisterstadt
- geht nun hinter Deek her und haltet die Waffe auf die drei Feinde vor euch gerichtet
- nun bricht ein Kampf aus, nutzt Dead-Eye, tötet die drei Gegner
- zielt nach rechts oben auf das Dach der Kirche, vernichtet den Schützen dort
- geht weiter nach vorne, es kommen neue Feinde, geht in Deckung, zielt immer auf die Köpfe
- nun seht ihr wie Bonnie gehängt wird
- jetzt schnell: dreht euch zum Seil, nutzt Dead-Eye und schiesst den Strick durch

5. Überfall auf Fort Mercer

- bleibt in der Kutsche von Nigel
- nun mäht mit dem Gatling-Gun alles weg was kommt ;-)
  (den Feuerknopf kann man ohne Pause drücken, das Ding geht nicht leer)
- achtet auf den Radar aus welcher Richtung die Gegner kommen
- nach der ersten Welle begleitet ihr den Marshal und die Kollegen automatisch
- lauft hinten links zur Treppe und geht auf die zweite Ebene
- dreht euch dort nach rechts und verschanzt euch hinter den Kisten
- pustet die Banditen mit dem Gewehr weg
- lauft bis zum Ende und springt nach unten, dort sind die letzten Feinde in Fort Mercer
- die zweite Welle kommt nun und ihr sitzt wieder hinter der Gatling Gun, zuerst von vorne, dann von rechts dann von vorne und zu guter Letzt aus westlicher Richtung
- mit der Gatling-Gun könnt ihr auch die roten Fässer zerschießen, dadurch sterben gleich mehrere Feinde
- sind die Wellen überstanden ist die Mission um

1.4 Akt I – Nigel West Dickens

1. Der Alte-Schwindler-Blues

- Nigel findet ihr im Südwesten von Armadillo neben seiner Kutsche
- fahrt die Kutsche nun sicher nach Armadillo
- passt auf die Banditen auf, die euch in der ersten Kurve angreifen, nutzt Dead-Eye
- die zweite Gruppe Banditen wartet kurz vor Armadillo, nutzt wieder Dead-Eye und achtet dabei auf euren Radar
- in Armadillo angekommen ist die Mission beendet

2. Du sollst nicht falsch aussagen, außer für Profit

- fahrt mit Nigel auf der Kutsche zur Ridgewood Farm
- nun missbraucht euch Nigel als Versuchskaninchen für seine Show
- zuerst müsst ihr einen Schädel am Haus treffen, der leuchtet, das ist einfach
- beim zweiten Mal müsst ihr einen hochgeworfenen Hut abschiessen, nutzt dafür Dead-Eye
- nun müsst ihr einen der Kollegen im Faustkampf besiegen, weicht zurück, wenn er euch schlägt
- nach dem Kampf will er euch abknallen, aktiviert wieder Dead-Eye und schiesst im die Knarre aus der Hand

3. Lügner, Betrüger und andere stolze Amerikaner

- diesmal steigt ihr wieder auf die Kutsche und müsst nicht selber fahren
- überspringt ruhig durch Tastendruck die Fahrt
- nun müsst ihr ein Rennen für Nigel fahren
- steigt dafür auf die letzte Kutsche, die ihr seht
- setzt dauerhaft die Zügel ein, bis ihr das Feld anführt
- danach müsst ihr nur noch jede Sekunde zwei Mal auf den Knopf drücken
- achtet auf die Rauchfahnen bzw. die Punkte auf der Karte
- als Sieger im Ziel angekommen ist die Mission beendet

4. Kann ein Schwindler aus seiner Haut?

- ihr müsst Nigel wieder beim Betrügen helfen
- geht in die Menge und die Show beginnt
- Nigel wird von anderen wiedererkannt, die sagen, dass er ein Betrüger ist
- rennt zur Kutsche und fahrt schnell los
- haltet euch die Verfolger mit eurer Waffe vom Hals
- nutzt am besten das Gewehr, so trefft ihr am besten
- auch hier hilft wieder Dead-Eye, versucht aber zuvor die Gegner so zu erschießen, das klappt auch
- ihr kommt nun zu einer Blockade
- schießt auf das TNT rechts und erledigt den Schützen links neben dem Fels
- danach kommt noch eine Kutsche von Rechts und ein paar Reiter, sowie eine letzte Kutsche
- erledigt sie wie zuvor mit Gewehr und auch Dead-Eye

5. Der Sport der Könige und der Lügner

- reitet nach Rathskeller Fork und durch das Eingangstor auf den Platz
- links befindet sich die Startlinie, ihr müsst wieder ein Rennen bestreiten, diesmal zu Pferd
- nutzt am Anfang kräftig die Sporen und setzt euch an die Spitze ab
- achtet wie immer auf die Rauchfahnen und euer Radar
- bei steilen Hängen darauf achten nicht aus der Kurve zu „fliegen“
- als Sieger im Ziel ist diese Mission erledigt

1.5 Akt I – Seth

1. Leichen ausbuddeln und andere schöne Hobbys

- steigt auf euer Pferd und folgt Seth nach Benedict Point
- dort findet ihr Seth’s Kollegen, der von zwei Hilfssheriffs bewacht wird
- geht zu den beiden hin und klaut ein Pferd um sie abzulenken
- reitet dafür links an den Schienen entlang
- biegt nun links auf den Hügel ab, um aus dem Sichtbereich der Verfolger zu kommen
- oben rechts auf dem Bildschirm wird nun angezeigt, wie lange die beiden noch nach euch suchen
- ist das Wanted weg, reitet zurück zu Seth, der nun Moses befreit
- jetzt haut Moses ab und ihr müsst ihn mit dem Lasso wieder einfangen
- tragt ihn gefesselt zu Seth zurück
- Seth gibt euch nun ein Begnadigungsschreiben für das erhaltene Kopfgeld
- bezahlt das Kopfgeld aber aus eigener Tasche, da ihr den Brief später für höhere Summen einsetzen könnt

2. Eine gemütliche Fahrt mit Freunden

- hier handelt es sich um eine sehr kurze Mission
- steigt auf die Kutsche und fahrt nach Tumbleweed
- zwischenzeitlich werdet ihr drei Mal von Banditen angegriffen, erledigt sie
- achtet dafür immer auf den Radar, so seht ihr wann der nächste Angriff kommt
- hier hilft wieder Dead-Eye wenn sie nah genug dran sind
- nehmt zuerst die Gegner mit den Molotov-Cocktails, da diese gefährlich werden können
- die Mission ist in Tumbleweed abgeschlossen und ihr könnt sofort die nächste starten

3. Lass die Toten ihre Toten begraben

- helft Seth nun seinen Schatz zu finden
- folgt ihm in die Stadt vor der Villa, wo ihr natürlich angegriffen werdet
- geht ruhig hinter eines der Häuser in Deckung
- geht Richtung Haus und erledigt weitere Schatzsucher
- geht hinter der niedrigen Mauer (hinter der Strasse) in Deckung und achtet auf die Schützen oben im Fenster (rechts oben im Fenster)
- die Eingangstür ist verschlossen, also müsst ihr durch den Keller gehen
- dort warten wieder zwei Feinde, die ihr abknallen müsst
- klettert hinten rechts die Stufen nach oben und geht dann weiter nach rechts in das kleine Zimmer mit dem Loch in der Wand
- schaltet durch das Loch nun die dahinterstehenden Feinde aus
- geht wieder zurück in die Eingangshalle und über die Treppe nach oben, dreht euch nach rechts und erledigt den Schützen auf der gegenüberliegenden Seite
- betretet nun links das erste Zimmer und erledigt den Bewacher der Kiste
- die Mission ist nun erledigt

1.6 Akt I – Irish

1. Ein Franzose, ein Waliser und ein Ire

- ihr trefft Irish in einer Scheune in Armadillo, dort soll er ersäuft werden
- töten seine beiden „Freunde“ via Dead-Eye
- steigt dann auf euer Pferd und folgt Irish zu einer alten Hütte
- Irish wird euch nun mit den Banditen alleine lassen
- geht langsam über den Weg nach unten und geht in Deckung nachdem ihr den ersten Feind abgeschossen habt
- aus der Deckung erledigt ihr ein paar weitere Gegner und geht dann zur Hütte in der der letzte Feind auf euch wartet, betretet die Bude und die Mission ist beendet

2. Der Mensch ist zur Mühsal geboren

- folgt Irish auf eurem Pferd bis zur Mine
- wieder mal lässt euch der Ire alleine
- schießt zuerst auf die beiden Reiter, die euch so lange nicht angreifen werden
- geht zu den Zelten und dort in Deckung, um die restlichen Minenarbeiter auf dem Platz zu erledigen
- weiter geht es nach rechts zum Eingang der Mine
- es gibt nur einen Weg durch das Gewirr auch wenn das anfangs verwirrend aussieht
- achtet immer auf den Radar um rechtzeitig alle Feinde zu sehen, so seht ihr hinter welcher Ecke ein Feind auf euch wartet
- geht immer hinter Steinen und Kisten in Deckung und schießt vor allem auf die Fässer die explodieren und manchmal mehr als einen Gegner in den Tod reißen
- nach einigen Feinden erreicht ihr die Lore mit der Gatling-Gun
- schiebt die Lore und ihr trefft wieder auf Irish
- nun kommen noch einmal Feinde auf euch zu, zuerst von rechts und dann einer von links
- vor einem Gebäude steht ein weiterer Feind, schießt auf das Fass und rollt mit der Lore zu Irish’ Wagen

3. Auf Shakys Boden

- folgt Irish nach links und bis zum Ende der Stadt, dort steht ein Lagerhaus
- folgt Irish weil die Türe verschlossen ist
- steigt die Stufen neben euch nach unten und klettert dann links die Treppe nach oben
- dreht euch nach rechts, dort ist eine zweite Treppe
- kriecht langsam über das Dach zur anderen Seite (die Feinde sollen euch nicht hören, in der Hocke)
- durch ein offenes Fenster geht es ins Innere des Lagerhauses
- dreht euch nach links und lasst euch runterfallen
- tötet die Wache und dreht euch (ca. 180°), dort befindet sich ein kleiner Raum in dem Shaky ist
- Dead-Eye einschalten und die drei Feinde erledigen
- befreit Shaky und lauft ihm nach
- geht links hinter den Brettern in Deckung und schießt auf die rote Kiste
- tötet alle weiteren Gegner und geht über die rechte Treppe nach unten
- öffnet das Tor und geht in den Hof
- wieder kommen Gegner, geht in Deckung und macht sie alle
- folgt Shaky dann weiter und springt hinter die einzelne Kiste zwischen den Stapeln
- hier sind die Gegner leichte Beute, schaltet alle der Reihe nach aus
- nun holt ihr die Munition für die Gun und geht zu der Kutsche mit der Waffe
- die Kutsche müsst ihr nun noch beschützen, die Gegner tauchen immer hinter euch auf
- es sind nicht viele und Dead-Eye hilft wie immer
- ist Irish in Sicherheit wird die Mission abgeschlossen

4. Wir gehen zusammen ins Paradies ein

- die Mission startet auf einem Floß, dies ist die letzte Mission, bevor ihr in Mexiko ankommt
- geht nach links und nehmt euch das Gewehr von der Kiste und rüstet es direkt aus
- rechts dahinter habt ihr noch die Möglichkeit ein bisschen Munition einzusammeln
- jetzt geht es los, immer wieder erscheinen am Ufer neue Gegner
- Dead-Eye ist wie immer euer Freund
- geht hinter den Brettern in Deckung achtet auf den Radar, dort seht ihr die Feinde frühzeitig
- achtet vor allem auf die Gegner, die mit Dynamit auf euch werfen, die sind gefährlich
- ihr kommt nun an einen Checkpoint und Dead-Eye wird wieder aufgeladen
- wieder versteckt ihr euch hinter den Brettern und verfahrt genauso wie zuvor
- sprengt zum letzten Mal eine Dynamitkiste und dann ist die Mission erledigt
- ihr landet nun in Mexiko

1.7 Akt II – Landon Rickets

1. Die Tragödie des Revolverhelden

- hier bekommt ihr endlich die letzte Stufe eures Dead-Eye, ihr könnt nun selber Ziele frei markieren
- zuerst müsst ihr diese Technik an drei Flaschen üben, danach an drei fliegenden Vögeln
- danach geht ihr mit Landon in die Stadt und müsst eine Aufgabe für die Anwohner erledigen
- reitet hinter Landon her, ihr gelangt zu einer Kutsche, die überfallen wurde
- die Banditen haben eine Geiseln genommen, geht von links an ihn heran und nutzt Dead-Eye
- zielt auf den Kopf und achtet darauf nur den linken Menschen zu erwischen
- die anderen Gegner erledigt Landon auch alleine
- nun übernehmt die Kutsche und bringt sie sicher zurück in die Stadt
- auf dem Weg dahin werdet ihr von einer Kutsche angegriffen
- hier mit Dead-Eye die beiden Fahrer killen
- im Ort angekommen ist die Mission erledigt

2. Landon Ricketts reitet wieder

- setzt euch am besten zu Landon in den Zug, so geht der Weg schneller
- erreicht ihr euer Ziel , nehtm dort euer Pferd und reitet mit Ricketts nach El Matadero
- betretet das Gebäude hinten links und geht durch zum Schlachter
- der Schlachter führt euch zu einer Schlucht, wartet dort hinter dem markierten Fels
- wartet bis ihm die beiden folgen oder knallt sie einfach ab und betretet danach die Höhle
- wie so oft gibt es auch hier nur einen Weg, folgt und helft Ricketts und räumt die Gegner aus dem Weg
- nutzt wie immer den Dead-Eye Modus, aber seid sparsam, denn den werdet ihr hinterher brauchen
- hüpft von Deckung zu Deckung und mäht alles weg, was ihr seht
- an der Zelle von Louisa angekommen sprent Landon diese auf und noch einmal vier Gegnert erscheinen hinter euch, die natürlich umgelegt werden müssen
- auf dem Rückweg müsst ihr Landon nun den Weg freihalten
- jetzt braucht ihr viel Dead-Eye um die Gegner noch im Laufen umzubringen
- am Ende der Höhle schnappt ihr wieder euer Pferd und reitet mit Landon und der verletzten Louisa durch die Schlucht
- auch hier kommen eine Menge Gegner, die ihr erledigen müsst
- am Ende der Schlucht kommt ihr noch einmal in ein Lager, wartet dort auf den Schlachter und die Mission ist beendet

3. Glück in der Liebe

- jetzt wird gepokert
- hier könnt ihr nicht verlieren, habt aber durchaus die Chance ein Achievement zu bekommen
- setzt einfach immer 1000 Chips, mit Glück gewinnt ihr daher in einem Zug 2000 Chips oder mehr
- Müller beschimpft euch als Betrüger und fordert euch heraus
- hier müsst ihr nun einfach das Duell gegen Müller gewinnen, markiert viele Punkte und mäht in weg
- die nächste Aufgabe ist etwas schwieriger, ein Handlanger von Müller fordert euch heraus, mit einer Geisel
- zielt auf den Kopf des linken Menschen, dann solltet ihr die Aufgabe schaffen
- danach müsst ihr hinter einer kleinen Mauer in Deckung gehen und die restlichen Kollegen von Müller töten
- danach ist die Mission beendet

4. Der mexikanische Zug

- folgt Landon mal wieder auf dem Rücken eures Pferdes zu einem Treffpunkt
- dort befinden sich zwei Kutschen, die von jew eils drei Reitern geschützt werden
- wie immer ist Dead-Eye euer Freund, erledigt alle Reiter von hinten und dann die Fahrer
- sind die Fahrer beider Kutschen erledigt, dann schnappt euch die erste Kutsche und folgt der gelben Linie / Markierung bis in die USA
- auf dem Weg kommt ihr zu zwei Brücken, die erste Brücke könnt ihr passieren ohne euch um die Gegner zu kümmern
- bei der zweiten Brücke nutzt wieder Dead-Eye und schießt auf die rote Kiste mit TNT
- hinter der zweiten Brücke seht ihr unten links auf dem Fluß ein Floß, erledigt auch hier den Schützen (schießt dabei einfach wieder auf die rote Kiste neben dem Schützen)
- fahrt danach zur anderen Seite und biegt links ab, folgt dem Pfad bis zur Markierung und die Aufgabe ist erledigt

1.8 Akt II – Luisa Fortuna

1. Der Hüter meiner Schwester

- bringt Louisas Schwester sicher zu den Docks und setzt euch dafür auf den Fahrersitz der Postkutsche
- folgt dem Weg und schnell trefft ihr auf ein Hindernis aus Feinden, fahrt sie einfach um
- konzentriert euch auf die Anweisungen der Schwester und achtet auf den Radar, um einen Richtungswechsel schnell genug zu sehen
- es kommen immer wieder Feinde, die ihr aber vernachlässigen könnt
- achtet nur auf’s Fahren und Lenken, um das Zeitlimit einzuhalten
- einzig wenn euch Verfolger zu Pferde einholen, müssen diese erledigt werden, denn diese werden euch auf der Fahrt sonst zu gefährlich
- auch gegnerische Kutschen gilt es zu vernachlässigen, sie werden euch bei guter Fahrweise kaum einholen
- an den Docks angekommen,fahrt zum Treffpunkt und die Mission ist beendet

2. Muss ein Retter sterben?

- ihr müsst nun Reyes den Rebellenführer retten
- fahrt mit Louisa auf der Postkutsche zum Hinruchtungsort
- rennt rechts den Weg hinauf und hüpft durch das Loch in der Mauer
- in einer rechten Ecke (neben der Leiter) liegt ein Scharfschützengewehr
- geht dann hinter der niedrigen mauer rechts in Deckung
- erledigt erst den Scharfrichter bei Reyes
- die weiteren Soldaten erledigt ihr durch das Schießen auf die TNT-Fässer und natürlich einfach so mit eurem Gewehr
- nutzt das Scharfschützengewehr um die Schützen links und rechts auf den höheren Positionen zu erledigen
- sind alle Soldaten erledigt, dann steigt links die Treppe wieder nach unten, rennt zu Reyes
- rennt dann hinüber zum Stal auf der anderen Seite, klaut dort ein Pferd und sammelt Reyes wieder ein
- verlasst die Festung, auf dem Weg kommen wieder Feinde, nutzt NICHT das Scharfschützengewehr
- und auch hier ist Dead-Eye wieder euer Freund
- nach der dritten Welle Feinde sind diese erledigt
- achtet jetzt auf den blauen Punkt von Louisa und reitet nicht eurem Kollegen blind hinterher
- die Mission ist sonst gescheitert
- bei Louisa endet die Mission

3. Vater Abraham

- springt zum Zielort
- dirigiert die drei Kollegen und legt das Dynamit auf die Straße unterhalb der Brücke
- achtet darauf Platz zwischen den Ladungen zu lassen
- geht rechts den Weg wieder hioch zu Louisa
- macht den Zünder scharf und wartet nun auf die Wagen
- ist der erste Wagen über die Stange gefahren, geht es los
- ihr werdet nicht alle sofort erledigen, alle die den Anschlag übeleben, müsst ihr von Hand killen
- geht wieder zu Louisa und die Mission ist beendet

4. Der Fall von Captain De Santa

- steigt auf euer Pferd und reitet zum Treffpunkt
- reitet gemächlich hinter euren Kollegen zum Freidhof
- steigt von eurem Pferd ab und geht links über den kleinen Weg nach oben
- die Feinde sind auf dem Radar gut zu erkennen und verstecken sich hinter den niedrigen Mauern
- schnappt euch danach De Santa, der zu flüchten versucht
- ihr könnt den Kollegen sofort selber umnieten, könnt ihn aber auch nur verletzen und damit mit dem Lasso einfangen, was Vortile für eure Ehre hat
- reitet danach wieder mit dem Pferd nach Casa Madrugada
- nachdem sich die ersten Tore oben geöffnet haben geht schnell in Deckung und erledigt alle Feinde
- sind alle erledigt ist auch diese Mission geschafft

1.9 Akt II – Abraham Reyes

1. Der große mexikanische Eisenbahnraub

- reitet mit Reyes in die Stadt
- bewegt euch nicht aus der Deckung so lange bis Reyes die Wachen abgelenkt hat
- sind die Wachen weg, schleicht euch zum Bahnhof
- danach müsst ihr ausnahmsweise mal ein Wurfmesser einsetzen, um nicht aufzufallen
- tötet damit die Wache vor euch ohne das seine Kollegen es bemerken
- legt danach auf die gleiche Weise die anderen Wachen um
- geht danach um das Gebäude herum und tötet die Wache in der Mitte auf dem Sack
- danach der Feind am anderen Ende und der Kollege oben rechts auf dem Zug
- sind diese erledigt, springt nach oben, dreht euch nach rechts, dort sitzt ein weiterer Feind und einer oben rechts auf dem Haus
- lauft auf dem Zug entlang und legt die Feinde bei der Gatling-Gun um
- schnappt euch die Gun
- danach erledigt ihr die Feinde im Lager, die sich kaum wehren können, wenn ihr schnell genug seid
- es folgt noch eine weitere Welle von rechts, zum Schluß sind es nur noch drei Feinde, die iher aber mit euren eigenen Waffen erledigen müsst
- geht nach vorne zum Zug und löst die Bremse
- rennt nach der Sequenz wieder zum hinteren Teil des Zuges, klettert auf den Waggon und legt Dynamit auf die obere Luke, kletert oder springt nach unten, um nicht davon erfasst zu werden
- geht danach wieder auf das Dach und durch die Luke, knackt dort den Safe (langsam den Knopf zur Seite drehen, bis sich das Schloß oben im Bild dreht)
- danach müsst ihr in die entgegengesetzte Richtung drehen
- macht dies bis sich der Safe öffnet und geht mit der Beute zurück zu Reyes

2. Die Tore von El Presidio

- überspringt das Gespräch mit Reyes
- fahrt danach schnellstens mit dem Sprengstoffwagen bevor er in die Luft fliegt
- springt rechtzeitig vor dem Versteck ab und kämpft euch danach bis zu Escuella durch
- Escuella befindet sich auf der rechten Seite im ersten Stockwerk des Gebäudes (dort auf der linken Seite)
- versucht so viele Gegner wie möglich aus der Deckung heraus zu erlegen, der Gegnerfluß nimmt aber nie ganz ab
- nutzt Dead-Eye und möglichst auch Schlangenöl, Medizin und andere Hilfsmittel
- erreicht so das erste Stockwerk, betretet rechts die Tür und trefft Escuella, der sofort abhaut
- Escuella ist durch das große Tor abgehauen, rennt an den übrigen Gegner vorbei, liefert euch keine Schießerei mit ihnen, da Escuella sonst entkommt
- versucht zuerst sein Pferd zu erlegen und bringt danach den Mistkerl selber um
- wieder zurück in der Festung von El Presidio folgt Reyes die Treppe hinauf
- und von dort ganz schnell hoch hinauf zur Kanone, die Richtung Straße zeigt (ganz oben auf dem Turm)
- erledigt die Gegner mit der Kanone, was recht einfach ist
- geht danach zurück in Escuellas Zelle, der Rest geschieht automatisch

3. Zur festgesetzten Zeit

- die letzte Mission in Mexiko, danach geht es Richtung Blackwater
- redet mit Reyes und geht danach die Treppe nach oben, schaut nach links und erledigt die Soldaten
- geht danach in den Hof des Gefängnisses
- nutzt Dead-eye und erledigt alle Gegner (Achtung: Die kommen sehr schnell aus der Tür, 3 Stück)
- geht dann durch die Tür und schießt die Zellentüren auf (auf die Schlösser schießen)
- befreit die Gefangenen, trefft euch draußen mit Reyes
- bei der Blockade rechts oben kommen neue Finde, nutzt hier ggf. das Scharfschützengewehr aus der Entfernung
- rennt nach der ersten Welle Gegner nach vorne und nutzt die Deckung
- erledigt nun mit dem Scharfschützengewehr den Feind hinter derm Geschütz (rechts oben)
- passt nach seinem Tod auf, dass sich kein anderer Soldat das Geschütz schnappt
. erledigt nun die weiteren Gegner
- rennt danach selber zur Gatling-Gun, nehmt sie und wartet bis Reyes das Fass TNT aufgestellt hat
- schießt nach seinem Zeiche auf das Fass und erledigt mit der Gatling-Gun alle kommenden Feinde
- geht wieder zurück zu Reyes in den Hof und dann rein in das Gebäude um es zu stürmen
- geht schnell zum Hinterausgang, knallt die Feinde bei den Pferden ab und schnappt euch eines
- verfolgt nun den General und Williamson
- knallt die drei Reiter hinter der Kutsche mit Dead Eye ab
- nun wieder mit Dead Eye den Schützen hinten auf der Kutsche und die beiden Fahrer auf dem Bock
- die Kutsche bleibt stehen und ihr könnt Williamson und dem General den Garaus machen ;-)

1.10 Akt II – De Santa

1. Zivilisation, um jeden Preis

- setzt euch zu De Santa auf die Kutsche oder reitet neben ihm
- reitet zu dem Zug und verfolgt ihn dann, achtet darauf euch nicht zu weit vom Zug zu entfernen
- natürlich kommen nun etliche Feinde, die es zu killen gilt, ihr könnt aber auch versuchen auf den Zug zu gelangen und von dort die Gegner zu erledigen, ansonsten
- achtet darauf immer ein Stück vor dem Zug zu sein, damit ihr die Gegner besser seht
- wie immer ist Dead-eye euer bester Freund
- passt auf, dass ihr euch nicht vom Zug überfahren lasst (wenn ihr nicht sowieso auf ihm steht) und reitet dann durch den Tunnel, danach schnell wieder von den Schienen runter
- erledigt währenddessen alle Gegner, die aber eigentlich kein Problem darstellen, es sind zwar viele, aber man ist ja im Training
- wartet am Bahnhof angekommen die Sequenz ab und verfolgt wieder den Zug bzw. springt auf
- legt erneut alle Feinde auf und neben dem Zug um
- rennt nun zum Führerhaus des Zugs bzw. reitet schnell dahin, springt auf und bringt den Zug kurz vor der Brücke zum Stehen

2. Der Dämon Trunkenheit

- reitet zusammen mit De Santa nach Tesoro Azul
- geht zum Tor, dann hindurch und vorne links hinter den Kisten in Deckung
- achtet mal wieder auf Schützen auf dem Dach
- und natürlich auf euren Radar, um Feinde frühzeitig zu sehen
- killt alle Feinde die aus den Häusern kommen und wartet so lange bis die Welle vorrüber ist
- erledigt danach die restlichen Feinde auf dem Platz
- geht danach in die Mitte des Platzes und trefft De Santa
- brennt nun die Häuser ab und die Mission ist erledigt

3. Leere Versprechungen

- eine langwierige Mission mit viel Schießerei
- steigt zu De Sata auf die Kutsche
- erledigt die Feinde bei den Felsen
- im Lager angekommen schnappt ihr euch das Scharfschützengewehr und legt alle Schützen oben in den Bergen um
- weiter geht es dann an der Blockade, geht in Deckung und erledigt alle Feinde, die Kollegen helfen euch jedoch gut
- fogt nun dem Pfad nach oben rechts und geht erneut in Deckung, wieder eine Welle Feinde und Scharfschützen, die ihr zuerst erledigen solltet
- danach geht es weiter, immer schön von Deckung zu Deckung, bis ihr angekommen seid und alle Feinde getötet wurden
- angekommen bei der Festung ist euch das Scharfschützengewehr eine große Hilfe
- auch hier müssen natürlich der Reihe nach alle Gegner erledigt werden, bei der Festung angekommen ist die Mission beendet

4. Der mexikanische Cäsar

- setzt euch neben De Santa auf die Kutsche und wartet neben ihm
- beseitigt die Kerle, die euch vom Felsen aus beschießen mit Dead-Eye
- geht danach mit dem Captain zum Zug und schnappt euch die Gatling-Gun
- nun müssen mit der Gun alle Feinde umgemäht werden
- nach dem Tunnel springen auch einige auf den Zug auf, auch sie macht ihr so platt
- es ist ausnahmsweise mal nicht so schlimm in dieser Mission zu sterben, ihr startet an einem passenden Checkpoint und die Lebensleiste des Zugs ist wieder voll ;-)
- sind alle Gegner erledigt geht ihr vom Zug herunter und dann in das Lager daneben
- die Mission ist beendet

5. Feiglinge sterben öfter

- fahrt mal wieder mit der Kutsche als Beifahrer
- geht hinten in die Kirche und darin nach vorne und links
- danach steht ihr gefesselt auf dem Platz, geht hoch zu Reyes und immer um die Mauern

  herum, da ihr gefesselt nicht springen könnt
- lauft also rechts um das Haus herum, steigt dort die Treppe nach oben, geht nach unten zurück und biegt rechts ab, lauft zur Kiste an der Mauer und holt eure Waffen zurück
- tötet nun alle Feinde vor dem Haus, bleibt dafür hinter der Mauer in Deckung, achtet auf die Schützen auf dem Balkon
- sprintet nach vorne, wenn nur noch wenige Gegner am Leben sind
- greift von der Seite die Feinde vor der Eingangstüre an
- im Gebäude angekommen nutzt wieder Dead-Eye und erledigt den Typen links auf der Treppe
- dann auf der Treppe angekommen erledigt ihr den am oberen Treppenende
- geht danach links durch die Tür, nutzt Dead-Eye und knallt den Captain und seinen Kollegen ab

1.11 Akt III – Harold MacDougal

1. Zuhause bei Dutch

- springt auf euer Pferd und folgt Nastas in die Berge
- steigt ab, wenn er es sagt und geht zur Felswand
- geht danach zu der Stelle, die mit einem gelben X marjiert ist
- klettert dort nach oben, springt jetzt rechts an den Spalt und hangelt euch zur linken Seite
- lasst euch jetzt herunterfallen, geht dann nach links und sofort rechts um die Ecke
- ihr solltet nun auf dem selben Hügel sein wie Nastas, geht hinüber zum Haus
- geht in die Höhle, folgt dem Gang nach unten
- rennt nun schnell wieder raus, um nicht von der Lore erwischt zu werden
- nun kommen Feinde, die draußen gekillt werden müssen
- Nastas wurde verletzt, geht geradeaus zur anderen Seite, klettert an der markierten Stelle nach oben
- geht nun weiter bis ihr auf eine weitere Ebene gelangt, knallt den Bären ab (Dead-Eye mehrere Schüsse auf seinen Kopf)
- klettert hinter dem Bären nach oben, folgt dem linken, schmalen Pfad
- seid ihr bei den Brettern angekommen, wartet ein Puma auf euch, Schnelligkeit ist gefragt
- links hinter dem Puma klettert ihr nun nach oben, geht dort ein Stück nach vorne
- schleicht hinter den Späher und tötet ihn mit einem Messer / Wurfmesser
- nehmt euch das Fernglas und schaut ins Lager zu Dutch

2. Zu rein wissenschaftlichen Zwecken

- steigt auf euer Pferd und folgt Nastas in die Wälder
- erlegt den Bären
- reitet zum Treffpunkt, steigt vom Pferd ab und geht zur Hütte links
- flieht nun vor den Banditen und tötet sie aus der Deckung heraus durch gezielte Kopfschüsse
- geht dann zu Pferden und reitet zurück nach Blackwater
- natürlich kommen Verfolger, nutzt Dead-Eye um sie auszuschalten oder versucht ohne Pause nach Blackwater zu fliehen
- geht mit dem Professor in seine Wohnung um die Mission zu beenden

3. Der verlorene Sohn kehrt zurück (Nach Yale)

- begleitet den Professor zum Bahnhof
- folgt dem Prof links über die Leiter auf das Dach
- nutzt Dead-eye und erledigt den Feinde, der den Professor festhält
- schnappt euch dann das Scharfschützengewehr und erledigt die feindlichen Scharfschützen auf den Dächern rund um euch (3 Stück, beginnt rechts nach links -> Hinter den Schornsteinen), bleibt in Deckung, wenn ihr getroffen werder, damit sich eure Energie wieder regeniert
- ist die Bande erledigt, folgt dem Professor über die Dächer zu einer Leiter
- geht nach unten zur Gasse und steigt auf euer Pferd
- folgt ihm aus Blackwater heraus zum Bahnhof
- ihr werdet von zwei Wellen Reitern verfolgt,schaltet sie aus und erreicht den Zug
- die Mission ist erledigt, wenn der Professor den zug erreicht hat

1.12 Akt III – Agent Ross

1. Einer trage des anderen Last

- ihr sitzt im Wagen der beiden Agenten und könnt die Fahrt auch überspringen
- folgt danach Agent Frodham hinunter zum Wrack
- rennt dann auf das Wrack zur rechten Seite, biegt links ab, steigt die Treppe nach oben
- geht dann in den hinteren Bereich und über die Treppe zum Oberdeck
- packt den Mann auf eure Schultern und bringt ihn zum Auto
- nehmt den selben Weg, den ihr gekommen seid und erledigt alle Feinde (nutzt hier IMMER Dead-Eye)
- erledigt die Feinde auf dem dem Steg
- bleibt hinter dem Drehrad stehen und nutzt Dead-Eye, um die Gegner aus der Deckung heraus zu killen
- lauft danach zurück zum Wagen
- nachdem der Motor ausgefallen ist kommen neue Gegner, versucht viele aus der Entfernung zu erlegen
- der Rest wird wie immer mit Dead-Eye erledigt
- steigt dann wieder in den Wagen und fahrt zum Professor

2. Die alt an Jahren sind, nicht immer sind Weise

- folgt Agent Ross nach dem Banküberfall auf das Dach und nehmt das Scharfschützengewehr
- geht in Deckung hinter der Mauer und warte auf euer Zeichen
- verhindert, dass die Räuber links zu den Pferden kommen, erledigt alle Feinde, die vor allem aus der Türe heraus kommen, schießt sie ab bevor sie das Pferd erreichen können
- geht auf den Hof und dann zur Bank, drinnen sind vier weitere Gegner
- bei dem mit der Geisel müsst ihr direkt seinen Kopf treffen (Dead-eye)
- geht die Treppe rechts hinauf, tötet die Gegner und geht rechts durch die Tür
- nach der Sequenz schnell raus zu eurem Pferd
- folgt Ross in die Wälder und steigt abm, wenn ihr die ersten Feinde auf dem Radar seht
- kämpft euch nun bis nach oben (achtet immer gut auf den Radar, die Gegner sind teilweise schlecht zu sehen)
- haltet euch rechts, so gehen viele Feinde eher auf eure Kollegen los
- nach dem Wald erreicht ihr eine Hütte mit Barrikaden, erledigt die Feinde hinter den Deckungen mit dem Scharfschützengewehr
- erledigt dann die Feinde im Haus und geht danach in die kaputte Hütte auf dem Feld dahinter

3. Dann werdet ihr die Wahrheit erkennen

- ihr sitzt auf der Kutsche mit einer Gatling-Gun, Ross bringt euch in Position
- dreht euch nach links und wehrt den Angrif ab
- haltet Medizinbereit, wenn ihr Ross folgt oder ballert die restlichen Gegner so ab
- tötet nun die weiteren Gegner auf eurem Weg
- in der Nähe des Waldes kommt euch ein Wagen entgegen, schießt auf seine Seite bis er explodiert
- erreicht nun den Wald
- nach der Cutscene startet sofort die nächste Mission (siehe unten)

4. Und die Wahrheit wird euch frei machen

- die vorherige Mission wird hier fortgesetzt
- reitet nach Cochinay, rennt durchs Tor und tötet die Feinde vor euch
- nach der ersten Gruppe rechts den Pfad nach oben laufen und von dort aus links unter euch die Feinde erschießen
- weiter laufen zum Eingang des Dorfes und links die Gatling Gun bemannen
- unten links drei hinter Kisten
- drei vor euch und links bei der Mitte weitere Feinde
- dann mit dem Captain hinten beim nächsten Tor treffen
- zurückgehen hinten rechts bei dem Holzwall und tötet links und rechts oben die Schützen
- geht dann ins Dorf und tötet vorsichtig vor euch die beiden Kerle
- zielt dann mit Dead-Eye auf die Lampe links neben Dutch und verfolgt ihn
- links hoch und die Leiter klettern
- dann normalen Weg folgen bis zur Klippe in der Höhle
- reitet anschließend nach Hause zu eurer Farm

1.13 Akt IV – Abigail Marston

1. Die Rückkehr des Gesetzlosen

- löst euer geschäft mit Bonnie ein und holt bei ihr neues Vieh
- reitet zur MacFarlane Ranch
- reitet von dort aus zur Herde
- treibt nun die Herde in die Richtung eurer Farm, achtet auf Aufreißer, wichtiger ist aber das Gros der herde, wenn wenige verloren gehen ist das nicht schlimm
- bleibt schön hinter der Herde, wie zu Anfang des Spiels gelernt
- tötet die Viehdiebe, die euch unterwegs begegnen
- bringt die Herde zur Farm und bindet euer Pferd an

2. Die Plage

- geht zum Kornsilo und schießt auf die Krähen, wartet bis sie in der Luft sind, damit ihr nicht das Kornsilo trefft
- schießt weiter auf die Krähen, achtet auf die Lebensanzeige des Silos
- aktiviert zur Not Dead-Eye
- nach einer bestimmten Anzahl von Vögeln ist die Mission erledigt

3. Alte Freunde, neue Probleme

- fahrt mit eurer Frau zur MacFarlane Ranch
- gebt Bonnie die Kornsäcke
- fahrt wieder zurück zu eurer eigenen Farm

1.14 Akt IV – Onkel

1. Durch Schweiß und Mühe

- ab auf's Pferd und hinter die Herde
- treibt sie zur Markierung
- währenddessen überfallen Diebe einen Zug, reitet schnell vor die Kühe damit sie nicht vom Zug überfahren werden
- tötet danach die Diebe, folgt dem Zug und erledigt sie mit Dead-Eye
- reitet danach zurück zum Onkel und dann zum Treffpunkt
- achtet darauf die Herde nun wirklich richtig zu treiben
- ruft den Kühen zur Not zu, so lange bis sich der Punkt wieder hellblau färbt
- erreicht den Treffpunkt

2. Ein ewiges Fest

- folgt eurem Onkel zu den Wildpferden
- fangt eines ein und reitet es zu
- danach wieder auf euer eigenes Pferd steigen
- diese Prozedur wird nun noch zwei Mal wiederholt
- reitet danach zurück zur Farm

1.15 Akt IV – Jack Marston

1. John Marston und Sohn

- bringt eurem Sohn nun bei, wie man jagt, häutet und den Gewinn verkauft
- folgt eurem Hund (blauer Punkt auf der Karte)
- erlegt nun erst das Wapiti, häutet es
- folgt wieder dem Hund und erlegt weitere Wapitis (Jack erschießt eines, die anderen müsst ihr übernehmen)
- nähert euch Jack, damit er sein Tier häutet
- reitet danach nach Manzanita und verkauft die Sachen beim Gemischtwarenhändler
- reitet zurück nach Beecher's Hope und bindet dort euer Pferd an

2. Wölfe, Hunde und Söhne

- wieder geht es auf die Jagd
- folgt wieder eurem Hund in den Wald und knallt die Wölfe ab (insgesamt drei große Gruppen)
- nutzt ruhig Dead-eye um sie schnellzu töten
- danach wieder zurück zur Farm und das Pferd anbinden

3. Wer mit der Liebe spart, verzieht das Kind

- folgt wieder einmal eurem Hund in den Wald, reitet nicht zu schnell um nicht abzustürzen
- geht zum Gipfel des Berges, kämpft gegen den Bären, nutzt wieder einmal Dead-Eye
- sammelt Jack ein und reitet zurück zur Farm

4. Der letzte Feind, der entmachtet wird

- der letzte große Fight gegen Unmengen von Gegnern!!!
- rüstet euch vielleicht zuvor bei einem Händler mit Medizin und anderen Hilfsmitteln aus (Schlangenöl, Schnaps)
- geht neben eurem Onkel hinter dem Wagen in Deckung (die Feinde kommen von vorne)
- schießt immer auf Kopf oder Brust
- sind die ersten beiden Wellen erledigt, geht zurück zum Haus
- nun in Deckung hinter dem Zaun und handelt wie davor bei der ersten Welle
- folgt danach Jack und Abigail zum Felsen und danach wieder zurück in die Deckung nahe des Hauses
- folgt Frau und Sohn, wenn ihr die Gegner erledigt habt und beide Richtung Stall laufen
- am Stall angekommen ist die Mission fast geschafft
- erledigt die letzten Gegner mit Dead-Eye

Es gibt hier noch keinen Abspann zu sehen. Ihr müsst nun zum Bahnhof in Blackwater gehen und dort die Nebenmission „Denk an meine Familie“ absolvieren. Zu finden hier unter 2.4

Nachwort: Ich habe das Spiel endlich durchgezockt, aber natürlich ist es nicht ganz so einfach alle Informationen aus dem Kopf heraus zu schreiben. Vor allem dann nicht, wenn man auf der Arbeit ist und das Spiel nicht vor Augen hat. Hier hat mir der Guide / Komplettlösung von www.eurogamer.de sehr geholfen.
Ich habe mich an die Gliederung der Kollegen gehalten, da sie durchaus Sinn macht. Ich möchte mich auf diesem Wege recht herzlich dort bedanken, denn ohne ihre Gedankenstütze wäre mein Lösungsbuch nicht möglich gewesen.
Ihr Guide findet sich unter folgendem Link:
http://www.eurogamer.de/articles/red-dead-redemption-komplettlosung-tipps-and-losung

2. Die Nebenmissionen (Fremde Personen)

Wie bei Rockstar-Spielen üblich, gibt es auch bei Red Dead Redemption wieder viel neben der eigentlichen Story zu entdecken.
In der Welt von RDR gibt es insgesamt 19 fremde Personen für die ihr Aufträge erledigen könnt.
Ihr könnt die Aufträge spielen, müsst sie aber nicht machen. Wollt ihr das Spiel zu 100% durchspielen, dann müssen die Nebenmissionen natürlich erledigt werden.

Hier findet ihr nun die 19 Nebenmissionen zusammengefasst. Wann ihr eine fremde Person trefft, hängt davon ab, wann ihr sie findet. Sie sind als Fragezeichen auf der Karte zu sehen, wenn ihr euch in ihrer unmittelbaren Nähe befindet.

1. Jennys Glaube

- die gute Jenny ist in der Nähe von Odd Fellow's Rest zu finden (westlich von Armadillo)
- sie braucht Medizin zum Überleben, gut wäre es, wenn ihr schon welche im Gepäck habt
- wenn nicht, kauft Medizin beim Arzt in Armadillo

2. Wasser und Ehrlichkeit

- im Südwesten von Bonnies MacFarlane Ranch findet ihr McAllister
- folgt dem unteren Weg und ihr passiert ein Lager direkt neben den Felsen
- McAllister sollte euch jetzt auf dem Radar als Fragezeichen angezeigt werden
- ihr müsst eine Besitzurkunde für ihn beschaffen
- reist also nun zu der Hütte im Nordwesten von Armadillo (wird als rosa Kreis auf eurer Karte angezeigt)
- ihr könnt dem alten Herrn das Stück Land für 200$ abkaufen oder ihn einfach umlegen (schlecht für eure Ehre)
- mit der Urkunde geht ihr zurück zu McAllister

3. Amerikanische Begehrlichkeiten (vor dem Haus des Sheriffs in Armadillo)

- ihr trefft eine Frau vor dem Büro des Sheriffs, die euch darum bittet ihren Mann zu finden
- reitet zum Hanging Rocks, dort findet ihr eine Blutlache (auch ein rosa Kreis auf dem Radar)
- später erscheint ein Fragezeichen beim Sheriff (es dauert, macht also ruhig eine andere Mission zwischendurch)
- reitet also nach Armadillo, geht wieder zum Fragezeichen und reitet erneut zum Hanging Rock
- ihr findet wieder nur eine Blutlache
- irgendwann später erscheint beim Sheriff wieder das Fragezeichen
- ihr reitet nun wirklich ein letztes Mal zum Hanging Rock
- dort findet ihr einen verletzten Mann für den ihr jemand anderen mit dem Lasso fangen müsst
- liefert ihr den Typen ab, stellt sich heraus, dass der vermeintlich „Verletzte“ ein Kannibale ist
- was ihr mit den beiden un macht, ist eure Sache, der Auftrag ist beendet, auch wenn ihr einfach wegreitet ;-) Guten Appetit!

4. Denk an meine Familie (Bahnhof von Blackwater nach letzter Mission)

- der Auftrag kann erst nach dem Ende der Story-Missionen angenommen werden (57 Stück!)
- reitet dafür zum Bahnhof nach Blackwater oder fahrt mit dem Zug
- redet dort mit einem Mann über den Aufenthalt von Agent Edgar Ross
- er schickt euch zu einer Hütte am Don Julio See (unter Armadillo)
- seine Frau schickt euch wiederum nach Rio Del Toro, weil Ross dort mit seinem Bruder Enten jagt
- an der Markierung angekommen findet ihr Ross' Bruder, der euch weiterschickt zu Ross selber
- dort sind jede Menge Enten zu sehen (eure Chance die Viecher abzuknallen für den Erfolg „Unnatürliche Selektion" wenn ihr bisher keine Enten gefunden habt)
- Ross fordert euch zu einem Duell heraus, das recht schwierig ist
- markiert wichtige Stellen wie Herz und Brust, um sicherzustellen, dass der Kollege auch abkratzt
- erst nach seinem Tode startet der eigentliche Abspann

5. Das soll der Mensch nicht trennen

- geht zur Kirche, wo ihr Seth getroffen habt (südöstlich von Armadillo)
- ihr findet eine alte Frau vor einem kaputten Haus
- geht in den Saloon von Armadillo, sprecht mit dem Mann am Tisch vor dem Piano
- gebt seiner Frau 5$, zu finden vor dem Saloon
- geht zurück in den Saloon zu dem Mann
- reitet nun nach Odd Fellow's Rest zum Friedhof und schaut euch den markierten Grabstein an

6. Der Witzbold

- ihr trefft den Witzbold erstmals am Bahnhof in Benedict Point (das war's erst mal…)
- viel später trefft ihr in wieder beim Gaptooth Breach in einer Markierung
- wieder viel später ist er im Pike's Basin Lager, beide Male gibt es viel zu schießen
- und wieder viel später muss er wieder befreit werden, diesmal in Tesoro Azul bei den dortigen Banditen und wieder mit viel Schießerei

7. Ich kenne dich

- diese Mission müsst ihr vor Ende des Spiels machen, da sie sonst nicht mehr zu starten ist
- ihr findet ihn erstmals in der Nähe der MacFarlande Ranch, in der Nähe wo McAllister stand…
- reitet nun für ihn nach Thieves Landing und redet dem Mann die Hure aus oder gebt ihm Geld, was ihr davon macht ist egal
- wenn ihr später nach Mexioko könnt, trefft ihr ihn wieder auf einem Hügel bei Alta Cabeza
- reist von hier aus nach Las Hermanas, gebt der Nonne dort Geld
- und wieder müsst ihr nun warten, bis ihr nach Blackwater könnt
- reitet von hier aus nach Beecher's Hope zu Marstons alter Farm
- im Süden davon steht der Mann, redet mit ihm und alles ist klar…

8. Blumen für die Lady

- in der Nähe des Sees bei der MacFarlane Ranch trefft ihr den Mann
- ihr müss für ihn diverse Kräuter suchen
- daher ein Tipp, solltet ihr die Überlebenskünstler-Herausforderungen machen, behaltet immer die Kräuter, sie zu verkaufen bringt kaum Geld, aber sie sind nützlich für einige und diese Mission
- habt ihr diese Aufgabe bisher nicht gemacht, kauft euch eine Überlebenskünstlerkarte mit der alle Kräuter in der näheren Umgebung für 20 Minuten angezeigt werden, damit ein Kinderspiel
- sammelt nun die gewünschten Kräuter ein (wildes Mutterkraut, Wüstensalbei und roter Slabei)

9. Klatschmohn

- diesen Auftrag bekommt man im Ort Chuparosa
- reitet nun nach Nosalida oder fahrt mit dem Zug zum Bandeversteck
- ihr müsst das Versteck nun ausheben, wenn ihr es noch nicht getan habt
- im linken Boot am Fluß findet ihr eine Kiste, die ihr öffnen müsst
- liefert seinen „Stoff“ nun in El Matadero ab
- ihr bekommt nun 1000$, die ihr wieder zurück nach El Matadero bringen müsst
- dort angekommen könnt ihr den Engländer auch umlegen und die Kogle behalten

10. Der amerikanische Lobbyist

- ihr findet diesen Auftraggeber in Blackwater in einem Pavillion (zwischen Polizei und Bank)
- er gibt euch Fotos, geht damit zu einer andeten Person (links neben der Bank am Eingang)
- geht wieder zurück zum Pavillion und die Mission ist beendet

11. Die geschädigte Frau

- geht oder fahrt nach Blackwater und dort zur Kirche im Nordwesten
- am Abend ist dort eine Frau anzutreffen
- redet mit dem Vater ihres Kindes am Pokertisch
- er fordert euch zu einem Duel, heraus, besiegt ihn und durchsucht seine Leiche
- bringt das Geld zur Frau in der Kirche (abends)
- etwas später (einige Tage), trefft ihr die Frau am Grab hinter der Kirche, redet mit ihr und der Auftrag ist beendet

12. Wer aber bist du, dass du richtest?

- redet mit dem Typen am Pferdestall von Rathskeller Fork
- geht daraufhin nach Tumbleweed zur Markierung
- sammelt Lucy ein und bringt sie zurück nach Rathskeller Fork

13. Licht, Kamera, Action

- der Mann ist an der Hinterseite des Filmraums in Armadillo zu finden
- redet mit ihm und reist daraufhin nach Thieves' Landing
- gewinnt beim Würfelpoker dort eine Besitzurkunde
- hier ein kleiner Tipp: Der Einsatz beträgt diesmal statt nur 20$ volle 200$, habt ihr das Spiel aber einmal verstanden, lässt sich hier eine ganze Menge Geld in kurzer Zeit verdienen, nach dieser Mission ist der Einsatz nämlich wieder nur bei 20$, nutzt das aus, wenn ihr Geld haben wollt und nicht gut genug für Five Finger Fillet seid…
- der Typ mit der Brille muss ausgeschaltet werden
- nennt Gebote, die durchaus realistisch sind, damit die anderen Spieler nicht denken, dass ihr blufft
- der Brillenmann gibt nahezu immer zu hohe Gebote ab, so dass davon auszugehen ist, dass er blufft
- ist der Mann besiegt, erhaltet ihr die Urkunde, könnt aber danach weiterspielen zum Einsatz von 200$
- reitet danach zum Benedict Point und redet mit dem Schauspieler-Cowboy
- beim folgenden Duell schießt ihm nur in die Hand!!!
- danach geht es zurück nach Armadillo
- einige Tage später geht es zum Pacific Union R.R. Camp und redet dort mit dem Filmemacher
- die Mission ist nun beendet

14. Kalifornien (Mundharmonika-Mann)

- in der Nähe von Gaptooth Breach findet ihr einen Typen am Straßenrand
- hört euch das Gespräch an und wartet einige Tage
- danach trefft ihr den Typen in der Nähe vo Tumbleweed
- es gilt wieder nur das Gespräch anzuhören und danach zu warten
- zu guter Letzt findet ihr einen Marker unterhalb von Tumbleweed, der Typ ist jetzt tot
- sammelt den Brief ein und bringt ihn nach Armadillo zum Arzt

15. Liebe ist das Opiat

- in El Matadero geht zum Schlachter und findet dort einen Chinesen
- für ihn müsst ihr ein ungarisches Halblut einfangen, damit sein Chef ihn gehen lässt
- ein ungarisches Halbblut ist weiß und hat einen dunkleren Kopf, zu finden in Mexiko oder auch den Great Plains
- fangt das Pferd mit einem Lasso und reitet es ein, habt ihr ein solches bereits gefangen, könnt ihr es auch einfach kaufen
- reitet dann damit zurück zum Schlachter in El Matadero und übergebt das Pferd
- einige Tage später findet man den Chinesen in Chuparosa auf einer Bank am Bahnhof
- nach einem Gespräch mit dem Mann ist die Mission beendet

16. Der Prohibitionist

- der Prediger ist später in der Nähe des Saloons von Blackwater zu treffen
- redet dann mit einem Mann, der will, dass der Prediger von euch umgebracht wird
- was ihr macht ist wurscht, knallt den Prediger ab oder erzählt ihm von dem Mordauftrag
- ihr müsst danach noch von der Tat erzählen
- knallt ihr den Prediger nicht ab, werden alle Preise in der Stadt danach verdoppelt!!!

17. Aztekengold

- in Sidewinder Gulch / Mexiko geht in die Schluchten, dort findet ihr einen Mann, der eine Karte liest
- nun müsst ihr für ihn eine Schatzkarte finden
- die erste Karte befindet sich noch in der Schlucht:
  dreht euch nach links, folgt der Schlucht, biegt dann rechts ab, geht ein Stück weiter und dann in einen schmalen Pfad in entgegengesetzter Richtung, dort ist ein kleiner Geröllhaufen zu sehen, darin ist die Karte zu finden

- das zweite Stück der Karte ist in Primera Quebrada zu finden, in einem kaputten haus, das man kaum verfehlen kann

- das dritte Stück befindet sich in Lata Cabeza vor einem fetten Felsen
- ist die Karte komplett, reitet nach El Matadero, trefft dort hinter dem Schlachterhaus den Schatzsucher und folgt ihm in die Höhle
- habt ihr den Mann in der Höhle gefunden ist die Mission beendet

18. Eva in Gefahr

- seht euch den Streit hinter dem Saloon von Casa Madrugada an
- gebt dem Mann 200$ und erkauft euch die Freiheit der Frau
- eininge Tage später reitet Las Hermanas und redet dann mit der Nonne, die sich am Altar des Klosters befindet
- sie erzählt, dass der Mann die Frau wieder eingesammelt hat
- reitet nun zum Friedhof bei Sepulcro und knallt den Typen dort nach einem kurzen Dialog einfach ab, er fordert euch zum Duell heraus

19. Dädalus und Sohn

- die letzte Nebenmission im Guide
- den Wissenschaftler findet ihr in der Nähe von Agave Viejo
- er benötigt 20 Vogelfedern (Art egal), 5 Biberpelze und 10 mal roter Salbei
- Geier haben viele Feder (bis zu 3), es lohnt sich also dafür ein Versteck auszuheben oder die gesuchten Dinge schon vorher zu sammeln (wenn ihr die Scharfschützen-Herausforderungen macht oder so…)
- für den roten Salbei kauft euch eine Überlebenskünstlerkarte
- Biber sind schwer zu finden, nur in Tall Trees und das auch nur am frühen Abend
- die Tiere sind die seltensten im Spiel!!!
- folgt dafür dem Flusslauf und haltet die Augen offen, es hilft manchmal wieder wegzugehen und dann einmal oder zwei Mal zu speichern und wieder dort aufzukreuzen, wenn kene Biber da sind
- bringt alles zurück nach Mexiko zu dem Typen
- nun müsst ihr mal wieder ein paar Tage warten
- seht euch seinen Flug an und die Mission ist beendet

3. Herausforderungen

Überlebenskünstler-Herausforderung

Level 1: Sammele 6x wildes Mutterkrauf (in der Nähe von Hennigan's Stead oder Cholla Springs)
Level 2: Sammele 6x Wüstensalbei (in der Nähe von Gaptooth Ridge)
Level 3: Sammele 4x roten Salbei (in der Nähe von Rio Bravo)
Level 4: Sammele 8x Feigenkaktus (in der Nähe von Punta Orgullo)
Level 5: Sammele 7x blaues Wollkraut (in der Nähe von Perdido)
Level 6: Sammele 8x Schmetterlingskraut (in der Nähe von Diez Coronas)
Level 7: Sammele 10x Kolibrisalbei (in der Nähe von Tall Trees)
Level 8: Sammele 12x Präriemohn (in der Nähe von The Great Plains)
Level 9: Sammele 15x Gold-Johannisbeere (in der Nähe von The Great Plains)
Level 10: Sammele 10x violette Schneeglöckchen (in der Nähe von Tall Trees)

Tipp: Kauft euch die Überlebenskünstlerkarte, denn mit der wird die Suche schon fast zum Kinderspiel

Scharfschützen-Herausforderung

Level 1: Erledige 5 fliegende Vögel
Level 2: Erledige 5 Hasen
Level 3: Erledige 5 Kojoten bevor sie dich angreifen (ohne verletzt zu werden)
Level 4: Erledige 5 fliegende Vögel von einem fahrenden Zug aus
Level 5: Erledige 2 verschiedene Tiere mit aktiviertem Dead Eye
Level 6: Schieße zwei Hüte von den Köpfen zwei verschiedener Leute
Level 7: Erledige drei Bären mit jeweils nur einer Kugel
Level 8: Schieße zwei Hüte von den Köpfen zwei verschiedener Leute und entwaffne zwei verschiedene Leute
Level 9: Erledige 6 Tiere ohne die Waffe zu wechseln oder nachzuladen
Level 10: Entwaffne 6 Leute ohne die Waffe zu wechseln oder nachzuladen

Meisterjäger-Herausforderung

Level 1: Erledige und häute 5 Kojoten (in der Nähe von Armadillo)
Level 2: Erledige und häute 5 Hirsche (in der Nähe von Hennigan's Stead)
Level 3: Erledige und häute 5 Wölfe (Messer benutzen) (weit verbreitet in New Austin)
Level 4: Erledige und häute 5 Wildschweine und 3 Gürteltiere (in der Nähe der MacFarlane Ranch)
Level 5: Erledige und häute 2 Berglöwen (nur Messer benutzen, in der Nähe von Tall Trees)
Level 6: Erledige und häute 5 Waschbären, 5 Stinktiere und 5 Füchse (in der Nähe von The Great Plains, Diez Coronas und Beecher's Hope)
Level 7: Erledige und häute 5 Elche und 5 Schafe (in der Nähe von Tall Trees)
Level 8: Erledige und häute einen Bären (auch hier nur mit dem Messer, in der Nähe von Tall Trees)
Level 9: Erledige und häute Khan den Jaguar (in der Nähe von Ojo Del Diablo)
Level 10: Erledige und häute Lobo den Wolf und Brumas den Bären (in der Nähe von Aurora Basin, Stillwater Creek oder Nekoti Rock)

Karten für die Meisterjäger-Herausforderung findet ihr im nächsten Abschnitt. Größere Versionen der Karten zum Ausdrucken findet ihr auch hier:

http://www.xbox360-spieletest.de/tipps-und-tricks-zu-red-dead-redemption-teil-6-der-grosse-guide-alle-orte-bandenverstecke-tiere-herausforderungen-schaetze-und-outfits-auf-einen-blick

Schatzsucher-Herausforderung

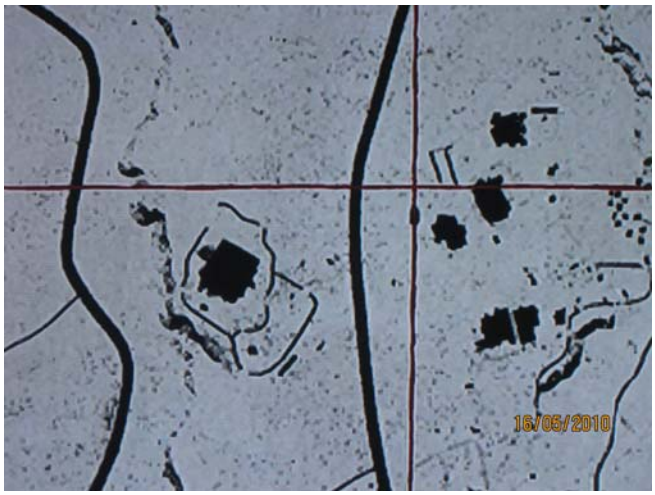
Die neun Schätze sind gar nicht so einfach zu finden, daher gibt es hier an dieser Stelle einige Karten, die euch die Suche erleichtern sollen. Allerdings will ich an dieser Stelle anmerken, dass es mehr Sinn macht, sich das Video mit allen neun Schätzen im Netz anzusehen. Den Link dahin findet ich hier (einfach anklicken):

http://www.xbox360-spieletest.de/tipps-und-tricks-zu-red-dead-redemption-teil-1

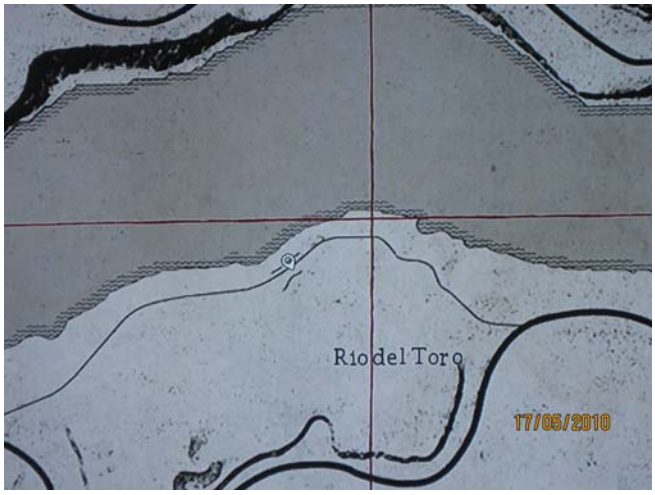
Schatzkarte 1

Schatzkarte 2

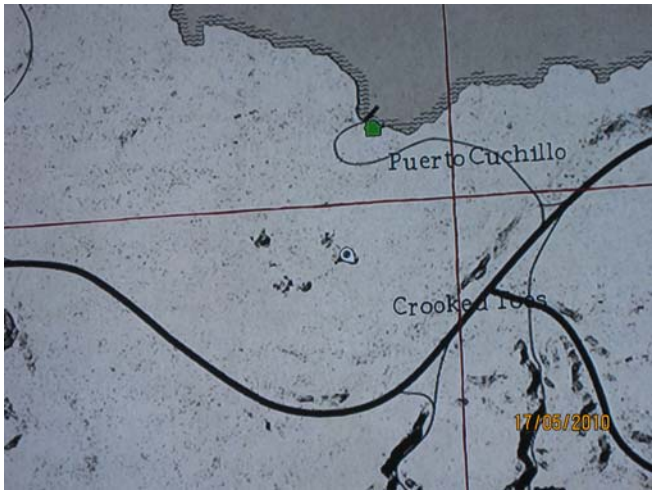
Schatzkarte 3
Im Keller der Tumbleweed Villa



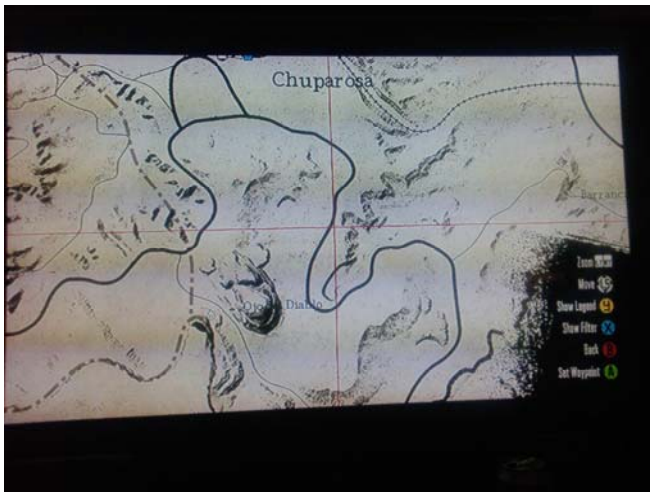
Schatzkarte 4



Schatzkarte 5

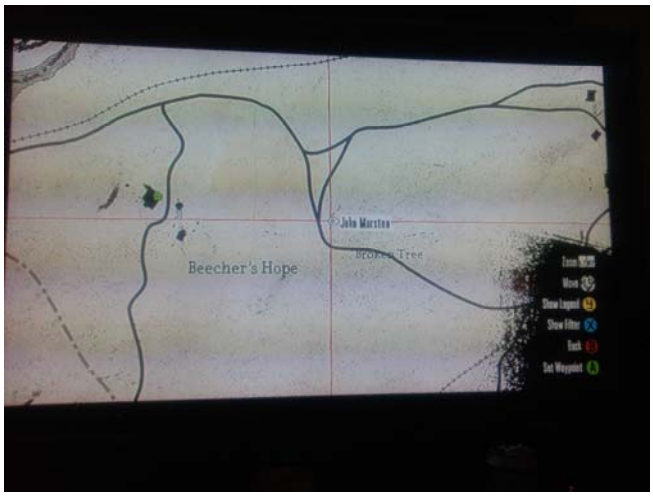


Schatzkarte 6

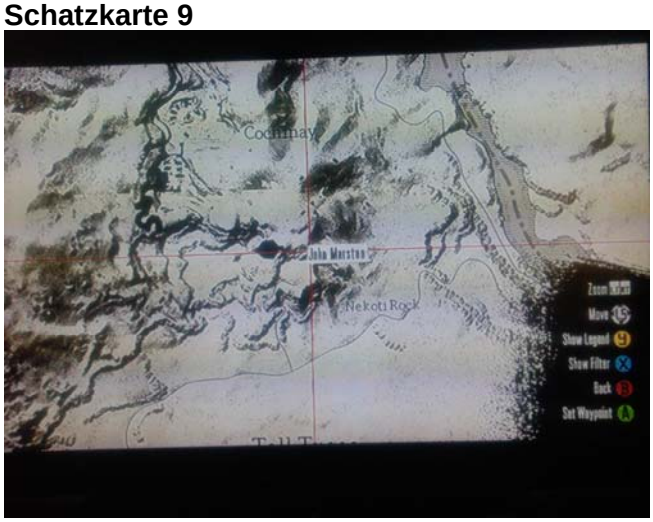


Schatzkarte 7

Schatzkarte 8



Schatzkarte 9

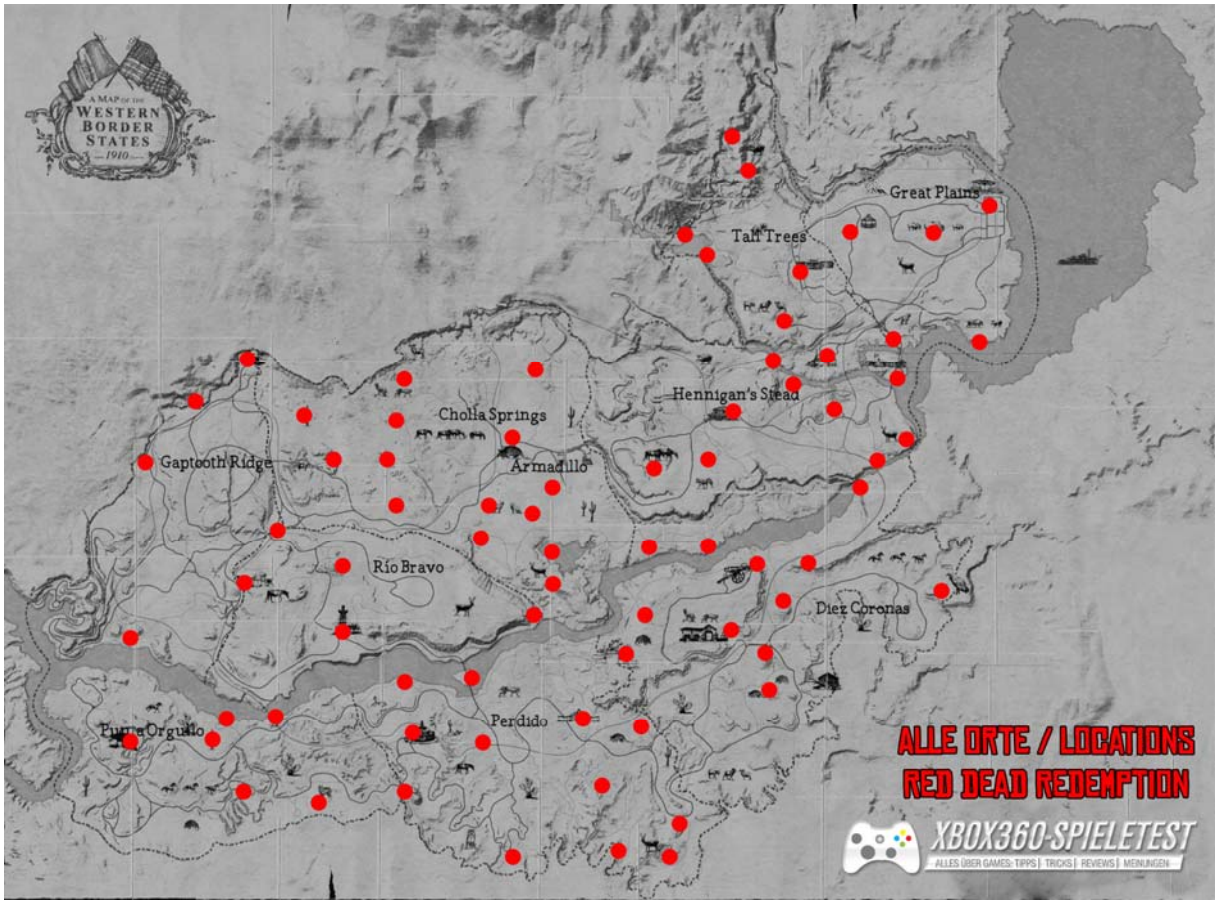


Nutzt ggf. den Zoomfaktor, wenn ihr den Guide mit einem PDF-Reader anschaut, damit ihr diese Karten auch richtig sehen könnt
Oder schaut euch das Video an!

4. Wichtige Karten und Maps

Hier findet ihr nun Karten auf einen Blick. Schaut sie euch auf einem PDF-Reader in vergrösserter Zoom-Stufe an, um alles sehen zu können. Alternativ könnt ihr euch die Karten in voller Größe auch herunterladen und ausdrucken.
Den Link dahin findet ihr jweils unter den Karten!

Alle Orte / Locations



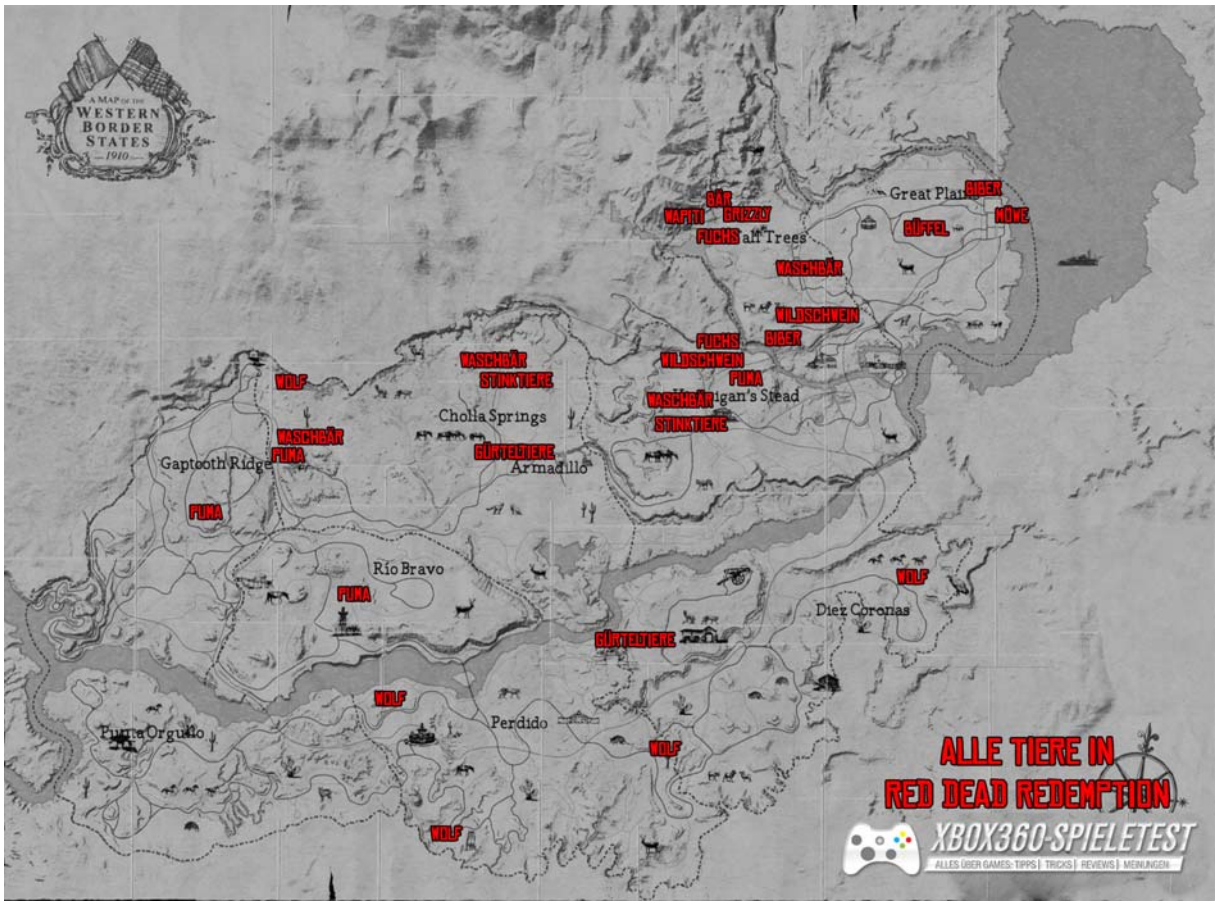
http://www.xbox360-spieletest.de/tipps-und-tricks-zu-red-dead-redemption-teil-6-der-grosse-guide-alle-orte-bandenverstecke-tiere-herausforderungen-schaetze-und-outfits-auf-einen-blick

Alle Bandenverstecke

http://www.xbox360-spieletest.de/tipps-und-tricks-zu-red-dead-redemption-teil-6-der-grosse-guide-alle-orte-bandenverstecke-tiere-herausforderungen-schaetze-und-outfits-auf-einen-blick

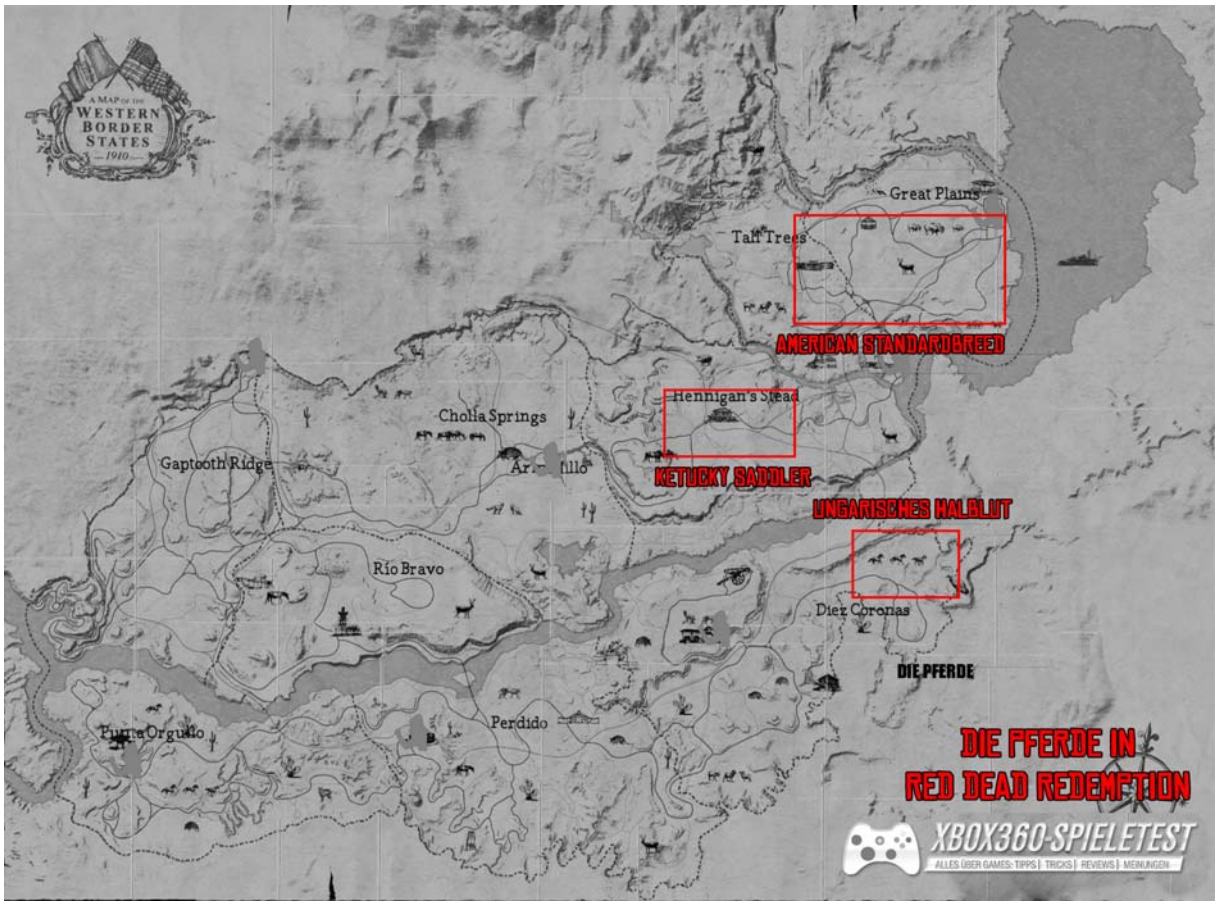
***'**

Alle Tiere auf einen Blick



http://www.xbox360-spieletest.de/tipps-und-tricks-zu-red-dead-redemption-teil-6-der-grosse-guide-alle-orte-bandenverstecke-tiere-herausforderungen-schaetze-und-outfits-auf-einen-blick

Die Pferde auf einen Blick



Mit bestem Dank an www.5secrule.de

5. Tiere in Red Dead Redemption (Der Erfolg: Unnatürliche Selektion):

Für den **Erfolg bzw. das Achievement "Unnatürliche Selektion"** müsst ihr jeweils ein Exemplar verschiedener Tierarten in New Austin töten. Welche Tiere ihr dafür erledigen müsst seht ihr in der unteren Liste. Haustiere müssen nicht erlegt werden. Anbei findet ihr auch einige nützliche Tipps, wo sich manche Tiere verstecken.
Um den Überblick zu behalten, welche Tiere ihr schon erlegt habt könnt ihr einfach in euren Ingame-Statistiken nachschauen.

Adler – Befinden sich südlich von Puerto Cuchillo in Mexiko
Bär – oft im Norden bei Tall Trees, sehr gefährlich
Biber – Im Nordosten von "Cochinay" (seltenstes Tier im Spiel)
Büffel – Zu finden in den Great Plains
Dickhornschaf – im Nordwesten von New Austin in den Gebirgen
Ente – Am Nordende des Sees südlich von Armadillo (Lake Don Julio) oder im Süden von Gaptooth Breach.
Eule – Kommen nur nachts heraus, hört auf ihr Rufen…Norden von New Austin
Falke – westlich in New Austin
Fuchs – rund um Armadillo, teilweise sehr schwer zu finden, auch in Mexiko oder in Hennigan's Stead am häufigsten in Tall Trees
Geier – findet man bei Toten, zu finden auch nach dem Ausrotten eines Bandenverstecks
Gürteltier – in der Nähe von Armadillo und auch in Mexiko
Hase / Kaninchen – Immer wieder überall zu finden
Koyote – in der Nähe von Straßen, überall in New Austin und Mexiko
Krähe – im Westen von New Austin, auch in den Great Plains, schießt auf Bäume um sie aufzuschrecken
Luchs – Im Südwesten von Mexiko, im Norden bei Tall Trees, machen sich durch Fauchen bemerkbar
Möwe – nahe am Wasser in Blackwater, sitzen dort am Pier
Puma – Südlich von Thieves' Landing oder auch am Benedict Point
Bock/Hirsch – Fast überall zu finden
Schlange – häufig in offenen Flächen, achtet auf das Zischen
Singvogel - Singvögel erkennt ihr am Pfeifen, meistens blau
Stinktier – In der Nähe von Armadillo, vor allem nachts
Wapiti – überall in Tall Trees
Waschbär – rund um Armadillo, hinter dem Gemischtwarenladen, vor allem nachts
Wildes Pferd – überall in der Welt auf offenem Bereich
Wildschwein – an den Flussufern bei Blackwater und nördlich der MacFarlane Ranch
Wolf – überall! Das häufigste Tier in Red Dead Redemption

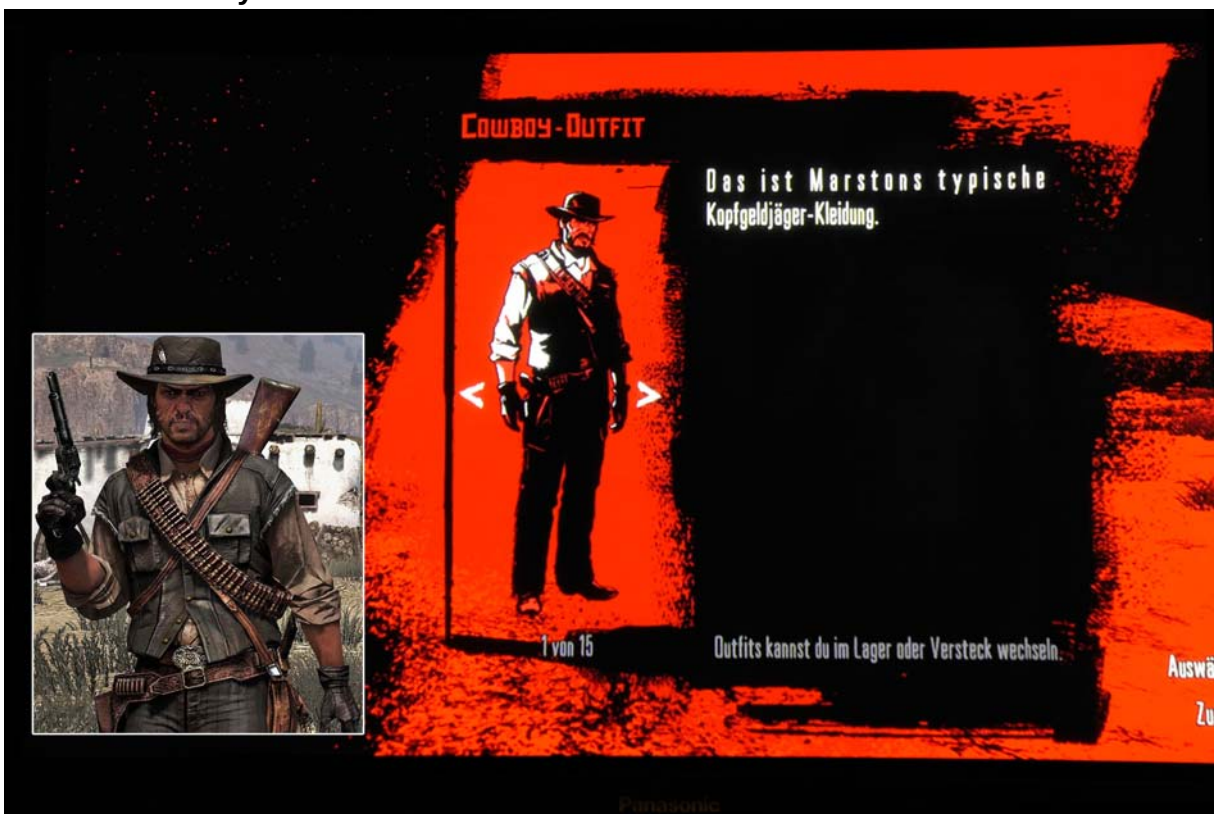
Folgende Haustiere braucht ihr **nicht** für den Erfolg, knallt ihr aus Versehen welche davon ab kann euch auch Ehre abgezogen werden. Also vorsichtig sein:

Esel/Muli
Huhn
Hund
Kuh
Pferd (gezähmt)
Schaf
Schwein
Ziege

6. Die Outfits in Red Dead Redemption

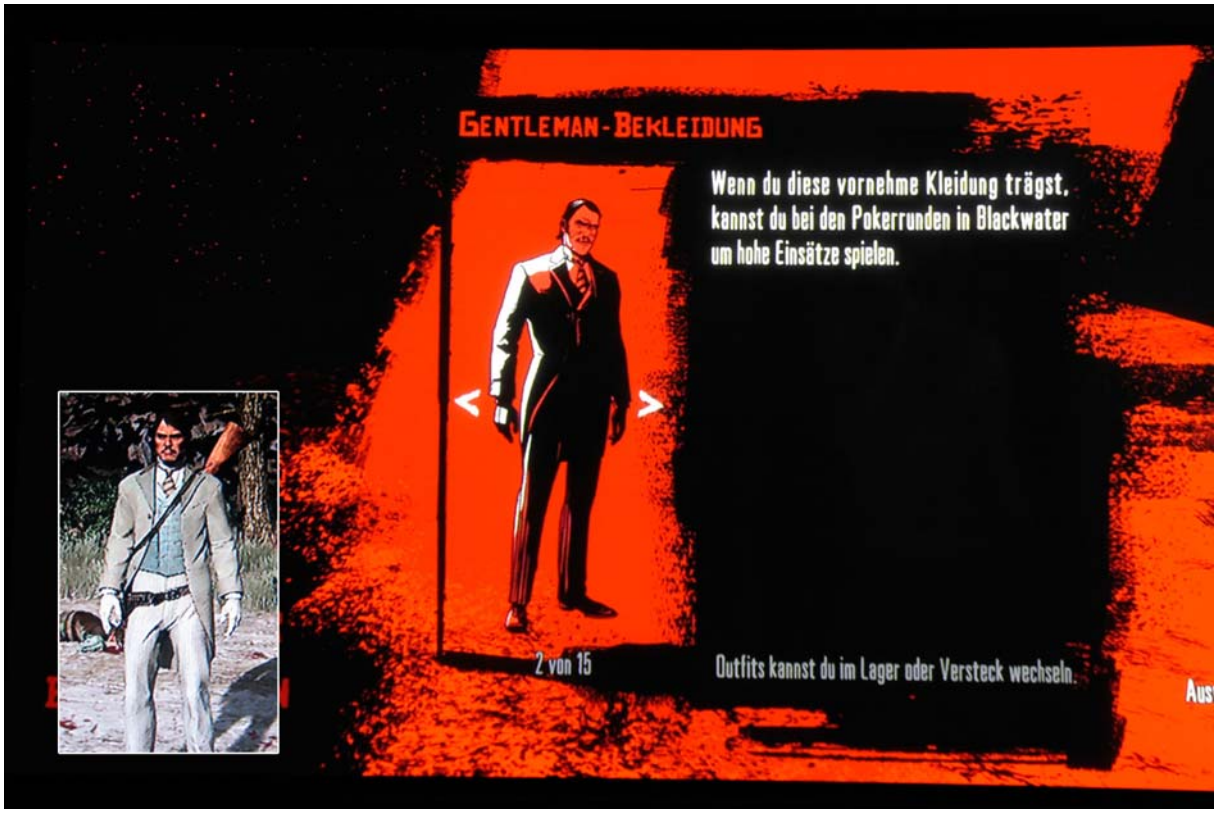
Bei den Outfits können bisweilen die Nummern etwas variieren. Es kommt drauf an, welche version des Spiels ihr habt. Käufer der Limited Edition haben beispielsweise 15 Outfits, die es freizuschalten gibt. Auch gibt es Unterschiede zwischen PS3 und XBOX360.
Nehmt daher also die Zahl hinter dem jeweiligen Outfit nicht ganz so ernst. Wichtig ist, wie ihr es bekommt. Hier erfahrt ihr mehr über die Klamotten.

Outfit 1 – Cowboy-Outfit



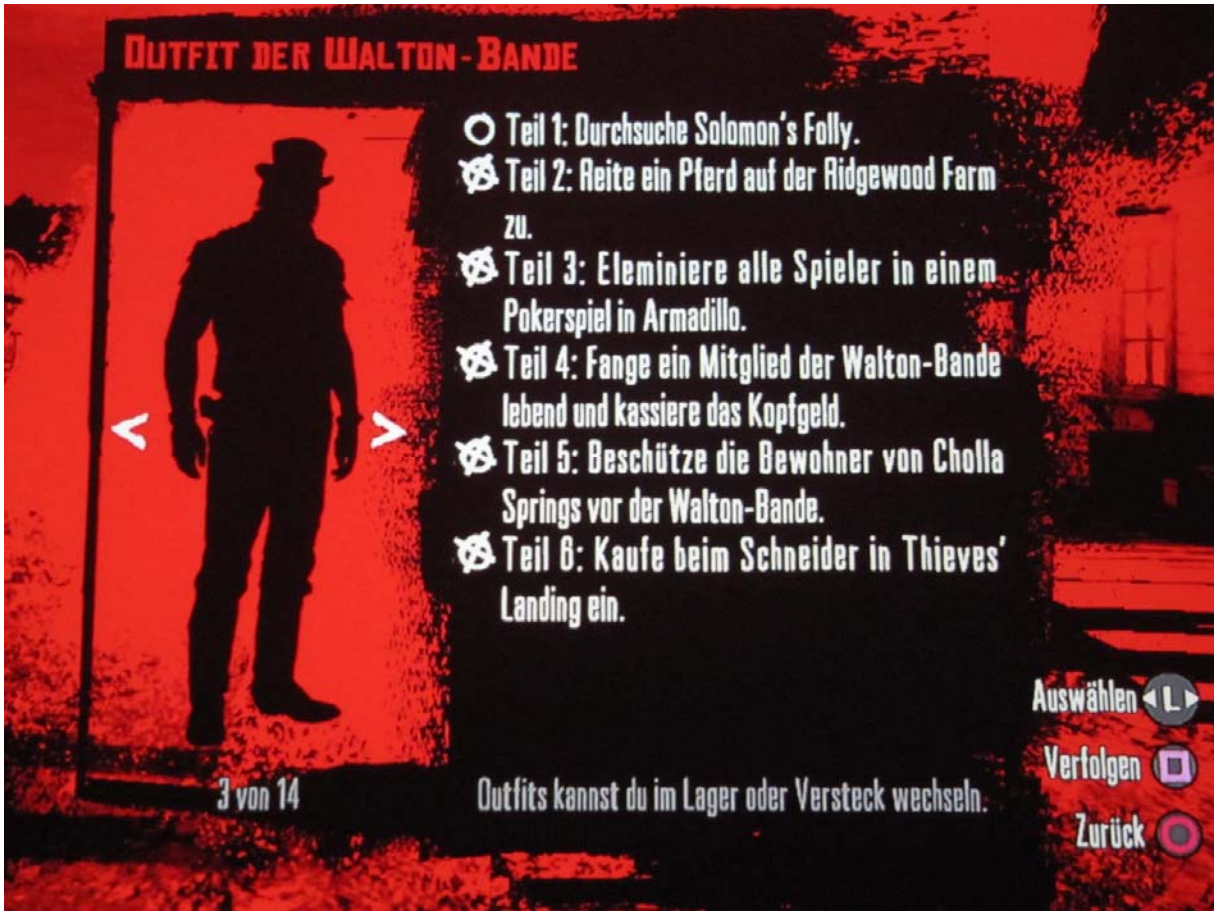
Bekommt ihr sofort beim Spielstart und ist automatisch angelegt.

Outfit 2 – Gentleman-Outfit



Bekommt man, wenn man sich im Rockstar Social Club anmeldet. Damit kann man beim Pokern in Blackwater um höhere Einsätze spielen.

Outfit 3 – Walton-Bande (PS3 Exklusiv)



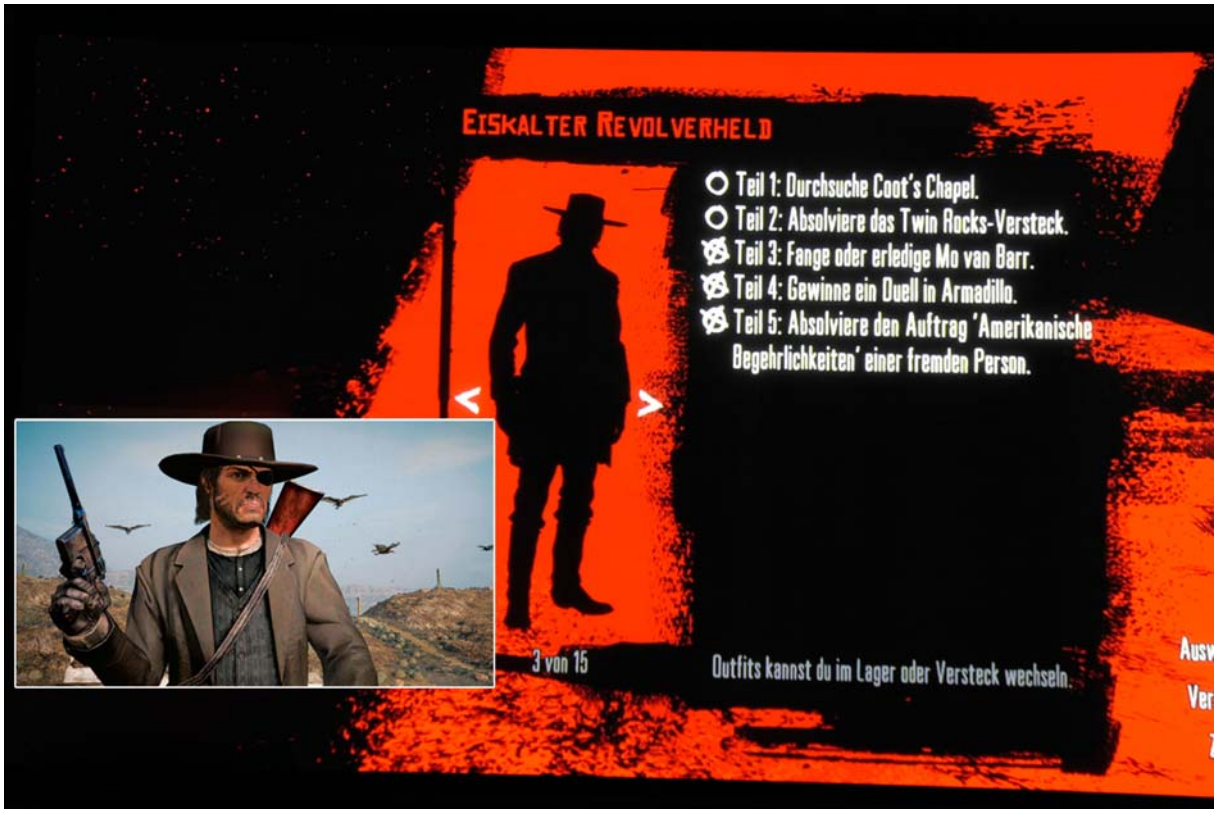
Freischalten: Besiege ein Mitglied der Walton-Bande

Teil 1: Durchsuche Solomon's Folly
Hierfür muss Solomon's Folly durchsucht werden. Die Kiste ist am Eingang von Solomon's Folly zu finden, dort wo das Bandenversteck mit dem geklauten Safe startet. Ihr müsst zu einem Gang gehen, der in einen dunklen Keller führt, wo eine Tür in einen separaten Raum führt(Achtung: Schlecht zu sehen).

Teil 2: Reite ein Pferd auf der Ridgewood Farm zu
Teil 3: Eliminiere alle Spieler in einem Pokerspiel in Armadillo
Teil 4: Fange ein Mitglied der Walton-Bande lebend und kassiere das Kopfgeld
Teil 5: Beschütze die Bewohner von Cholla Springs vor der Walton-Bande
Teil 6: Kaufe beim Schneider in Thieve's Landing ein

Danach kann man sich als Mitglied er Walton-Bande verkleiden und bleibt unbehelligt.

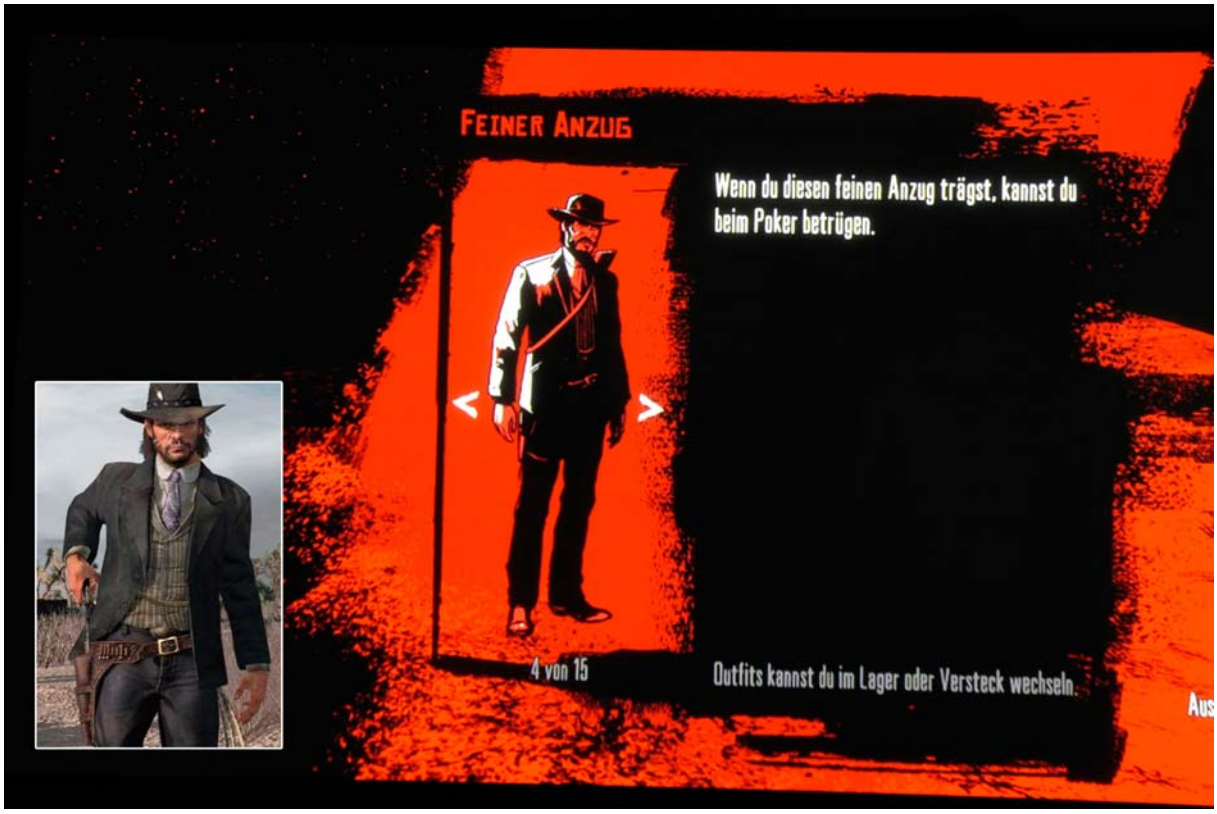
Outfit 3- Eiskalter Revolverheld-Outfit (Limited Edition)



Teil 1: Durchsuche Cont's Chapel
Teil 2: Absolviere das Twin-Rocks-Versteck
Teil 3: Fange oder erledige Mo Van Barr
Teil 4: Gewinne ein Duell in Armadillo
Teil 5: Absolviere den Auftrag "Amerikanische Begerhlichkeiten einer fremden Person

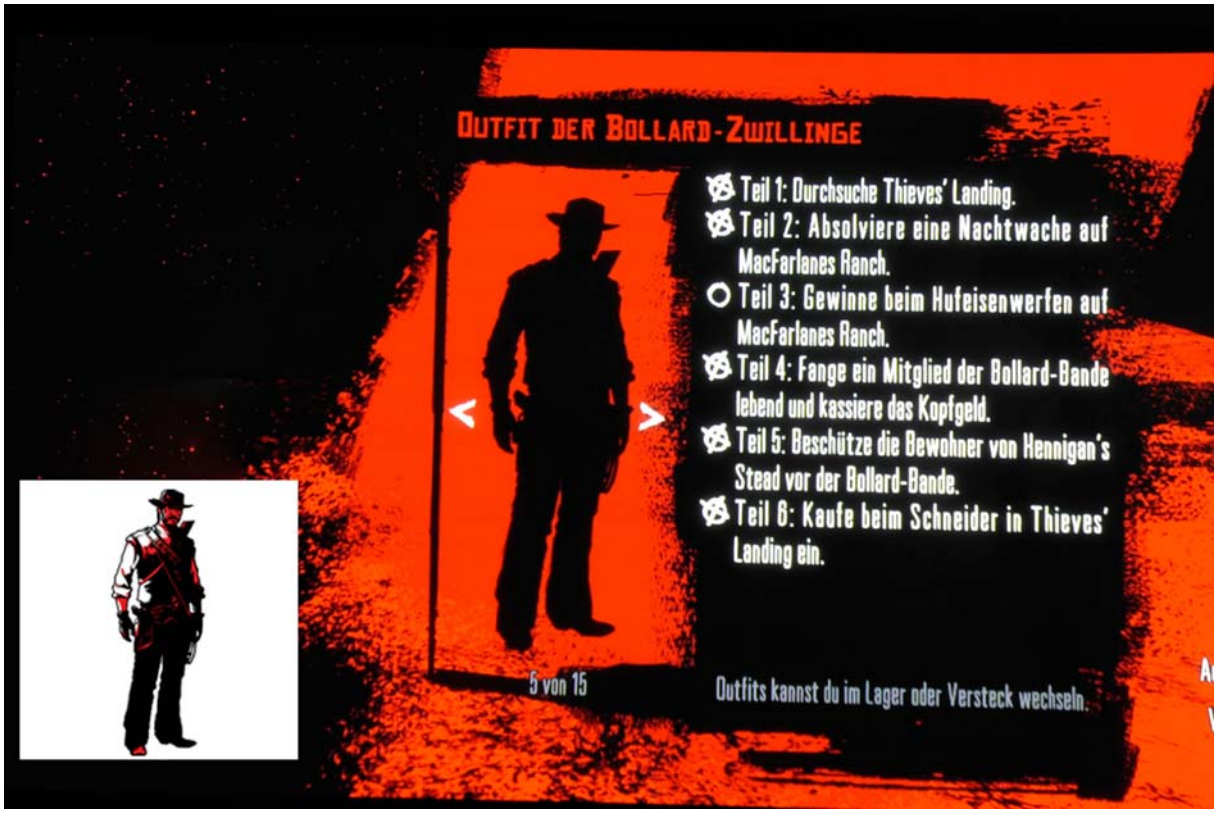
Bonus: Dead Eye lädt sich zwei Mal so schnell wieder auf.

Outfit 4: Feiner Anzug



Kann man beim Schneider in Thieve’s Landing kaufen. Man kann den Anzug nutzen, um beim Pokern zu betrügen.

Outfit 5 – Bollard-Zwillinge



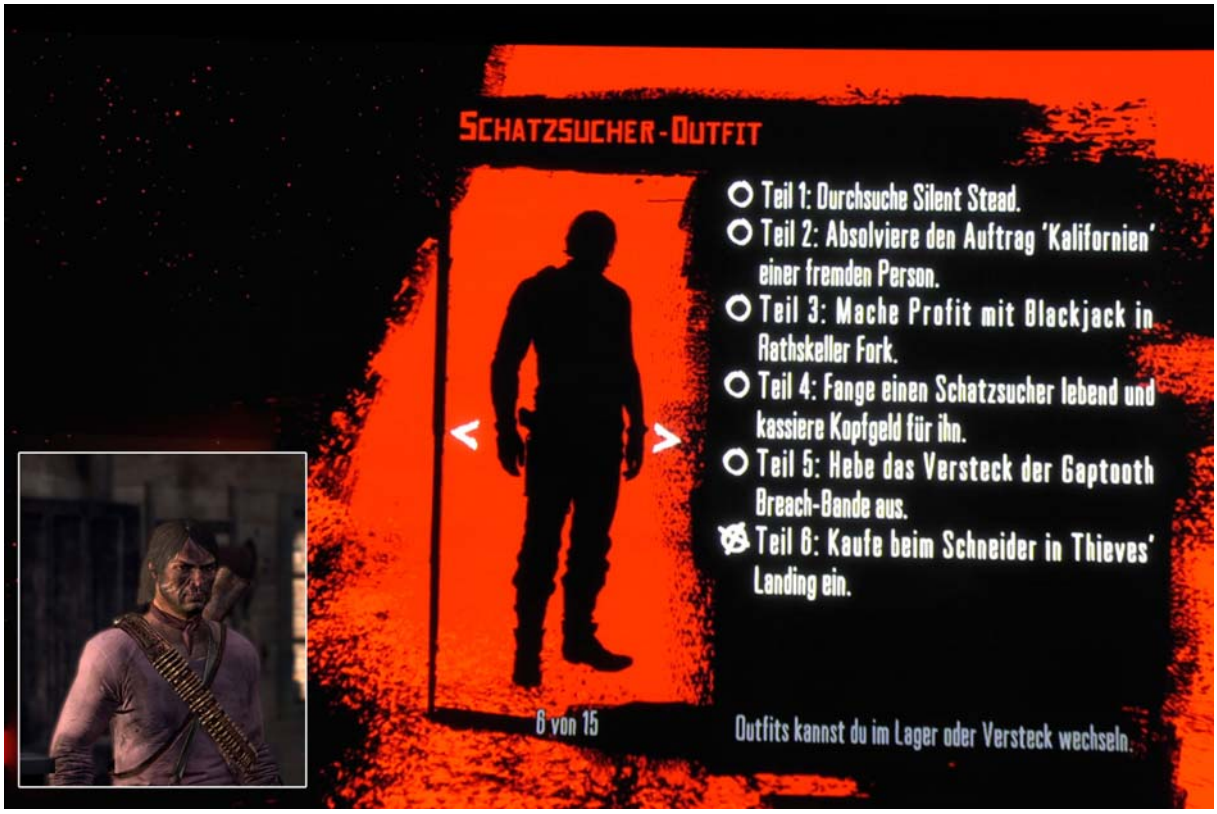
Besiege ein Mitglied der Bollard-Zwillinge

Teil 1: Durchsuche Thieves Landing
Die Kiste steht im Thieves Landing Lagerhaus im ersten Stock in einem Raum

Teil 2: Absolviere eine Nachtwache auf MacFarlanes Ranch.
Teil 3: Gewinne beim Hufeisenwerfen auf MacFarlanes Ranch.
Teil4: Fange ein Mitglied der Bollard-Bande lebend und kassiere das Kopfgeld
Teil 5: Beschütze die Einwohner von Hennigan's Stead vor der Bollard Bande
Teil 6: Kaufe beim Schneider in Thieves' Landing ein

Danach kann mich sich als Bollard-Zwilling verkleiden.

Outfit 6 – Schatzsucher Outfit



Freischalten: Besiege einen Schatzsucher

Teil 1: Durchsuche Silent Stead
Hierfür muss Silent Stead durchsucht werden.

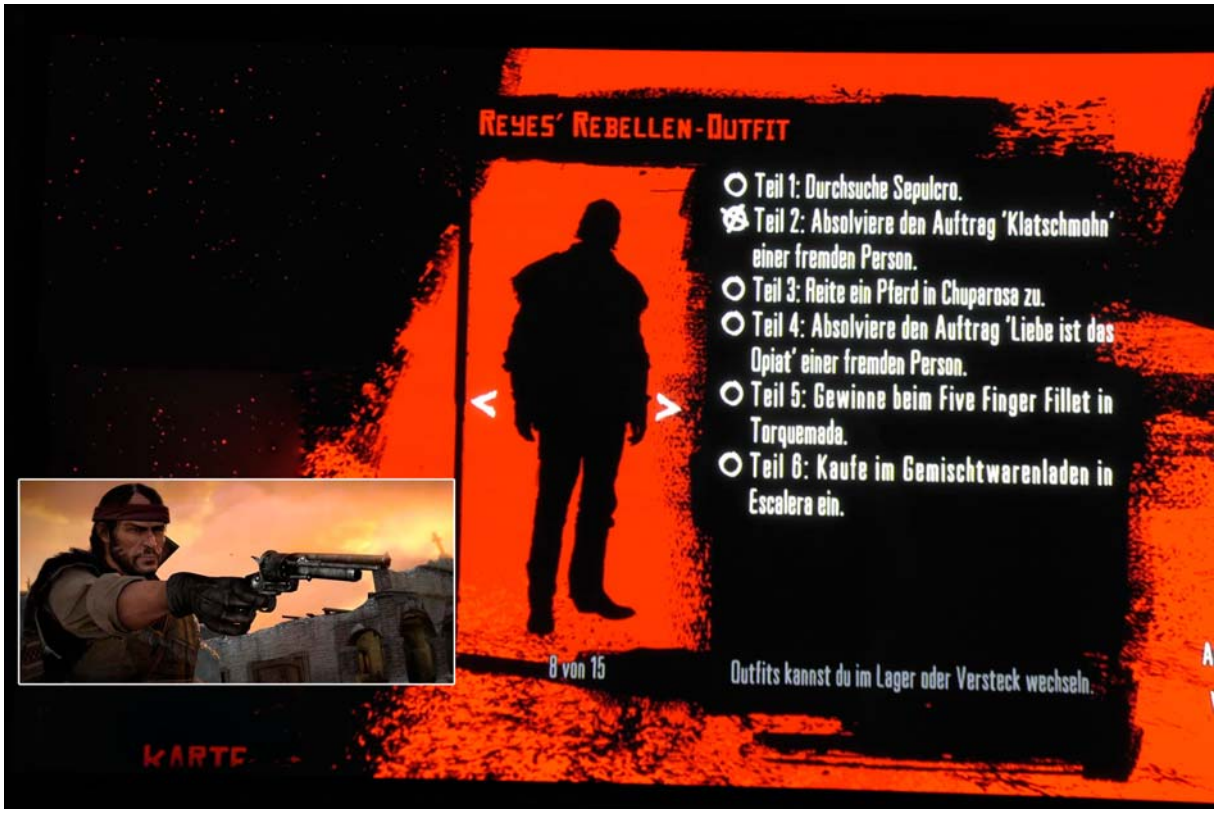
Teil 2: Absolviere den Auftrag "Kalifornien" einer fremden Person.
Teil 3: Mache Profit mit BlackJack ins Rathskeller Fork.
Teil 4: Fange einen Schatzsucher lebend und kassiere Kopfgeld für ihn
Teil 5: Hebe das Versteck der Gaptooth-Breach-Bande aus
Teil 6: Kaufe beim Schneider in Thieves' Landing ein

Outfit 7 – Bandito-Outfit

Freischalten: Besiege ein Mitglied der Bandito-Gang

Teil 1: Durchsuche Sidewinder Gulch
Zu finden in Sidewinder-Gulch. In einer Kiste, die sich in einem Zelt auf einem Plateau in Sidewinder Gulch befindet.
Teil 2: Absolviere eine Nachtwache in Chuparosa
Teil 3: Besiege alle Spieler bei einer Runde Würfelpoker in Casa Madrugada
Tei 4: Fange einen Bandito lebend und kassiere Kopfgeld für ihn
Teil 5: Beschütze die Bewohner von Mexiko vor den Angriffen der Banditos
Teil 6: Kaufe im Gemischtwarenladen von Chuparosa ein

Outfit 8 – Reyes Rebellen



Freischalten: Absolviere die Mission "Zur festgesetzten Zeit"

Teil 1: Durchsuche Sepulcro
Hier muss Sepulcro durchsucht werden. Die Kiste findet man auf dem Friedhof nahe dem Grabstein mit der großen Statue.
Teil 2: Absolviere den Auftrag "Klatschmohn" einer fremden Person
Teil 3: Reite ein Pferd in Chuparosa zu
Teil 4: Absolviere den Auftrag "Liebe ist das Opiat" einer fremden Person
Teil 5: Gewinne beim Five Finger Fillet in Torquemada
Teil 6: Kaufe beim Gemischtwarenladen in Escalera ein

Bonus: Verkleide dich als mexikanischen Reyes-Rebellen. Die Mexikanischen Authoritäten werden dir freundlich gesinnt sein. Das Gesetz und die Armee in Mexiko werden dich nicht angreifen

Outfit 9 – US Army Outfit

Freischalten: Absolviere die Mission "Zur festgesetzten Zeit"

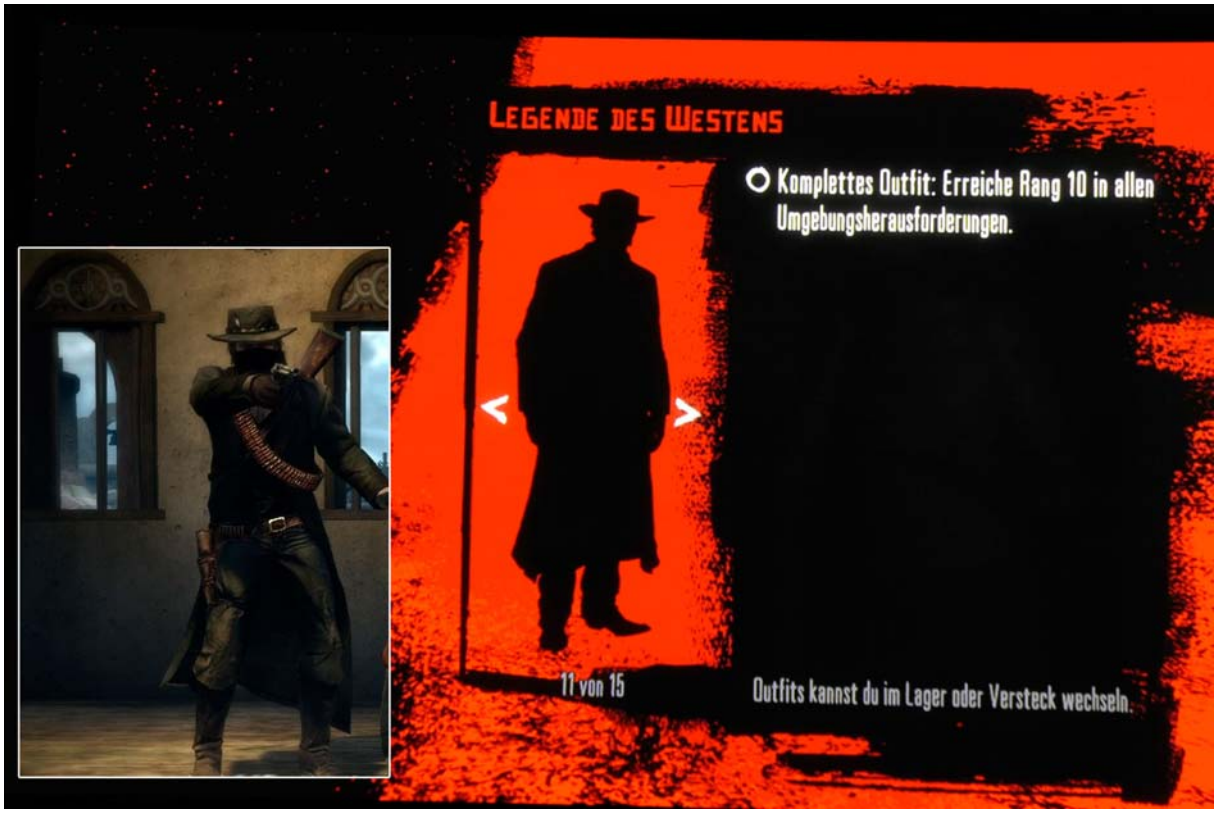
Teil 1: Durchsuche Aurora Basin
Teil 2: Gewinne beim Armdrücken im Pacific Union Railway Camp
Teil 3: Eliminiere alle Spieler in einem Pokerspiel in Blackwater
Teil 4: Absolviere den Auftrag "Licht, Kamera, Action" einer fremden Person
Teil 5: Absolviere eine Nachtwache in Blackwater
Teil 6: Kaufe beim Schneider in Blackwater ein

Outfit 10 – U.S. Marshal Outfit

Freischalten: Spiele die Mission “Der letzte Feind sollte zerstört werden”

Um das Outfit zu bekommen, müsst ihr innerhalb von 24 Stunden alle U.S. Bandenverstecke ausheben.

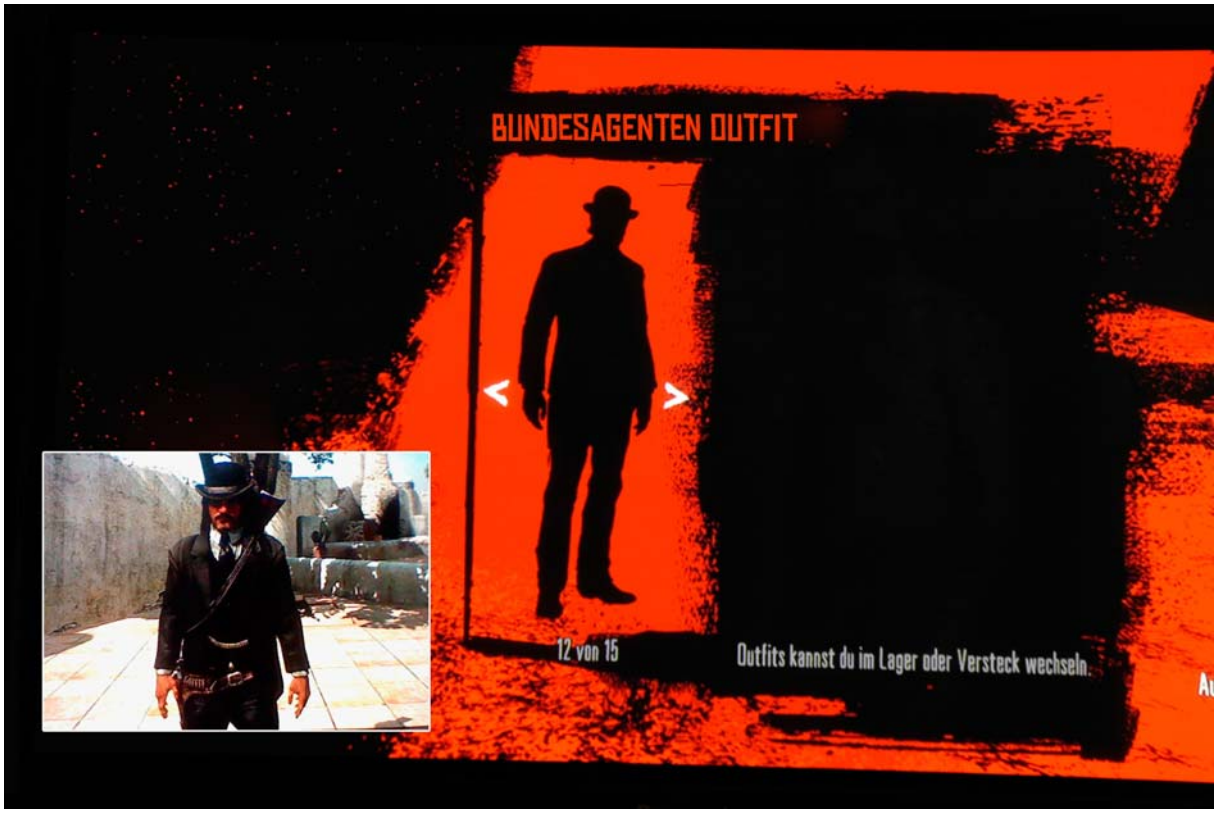
Outfit 11- Legende des Westens



Das Outfit wird freigeschaltet, wenn ihr eine der Herausforderungen auf mindestens Level 5 bringt.
Um das Outfit dann zu bekommen, müssen alle Herausforderungen bis auf Leven 10 gespielt werden.

Bonus: Dead Eye Modus ist besser, der Balker ist länger. Die Fähigkeit wird ausgebaut.

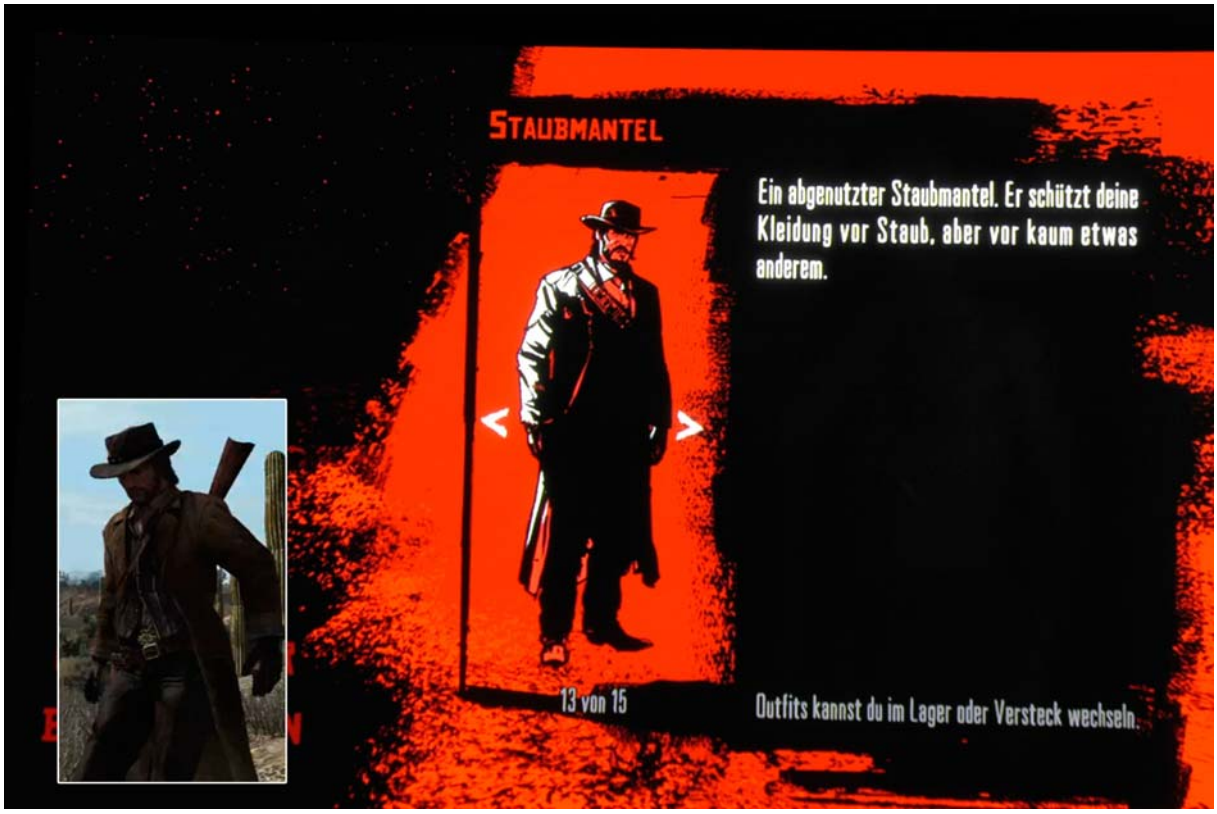
Outfit 12 – Bundesagentenoutfit



Freischalten: Spiele das Spiel auf 100% durch.

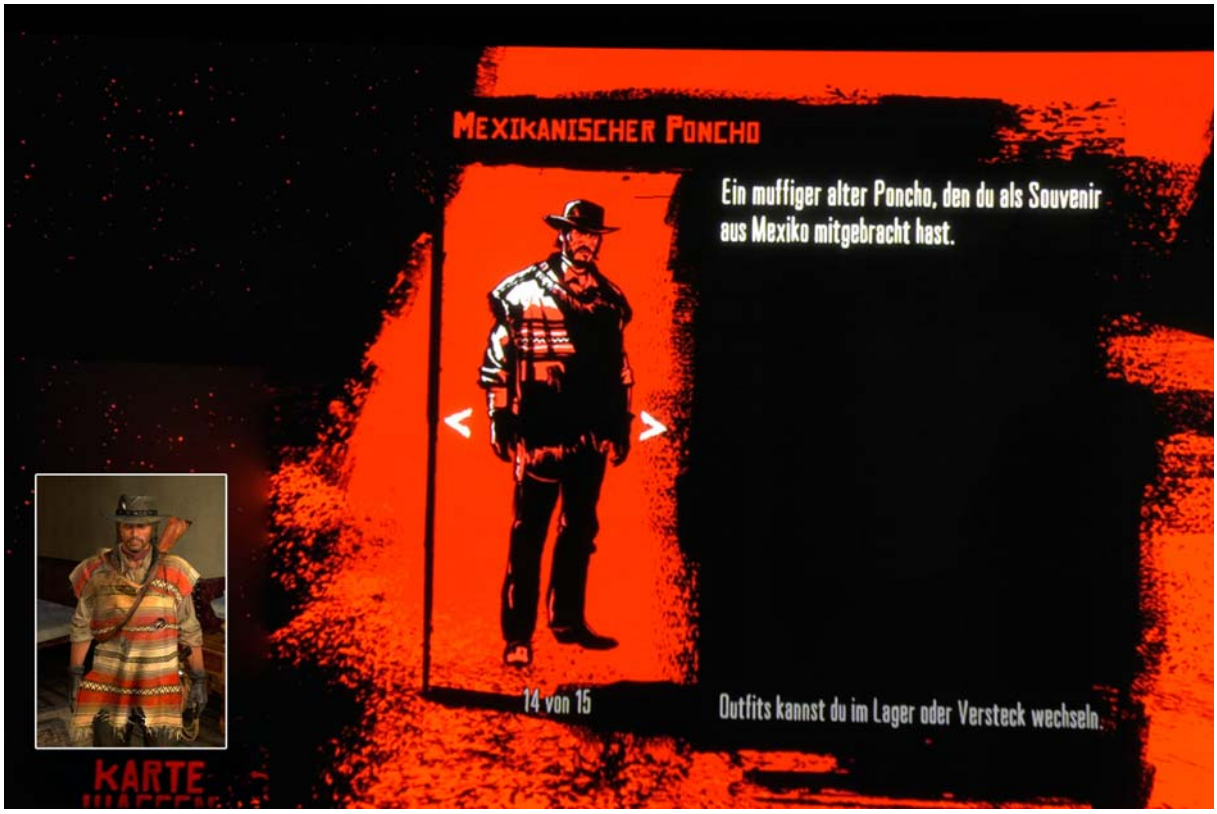
Bonus: Volle Immunität, keine Kopfgeldjäger, Marshals oder ähnliches verfolgen euch oder greifen euch an.

Outfit 13 – Staubmantel



Man bekommt den Staubmantel automatisch bei der ersten Mission in New Austin.

Outfit 14 – Mexikanischer Poncho



Auch der mexikanische Poncho wird automatisch freigeschaltet, wenn man die ersten Missionen in Mexiko absolviert.

Outfit 15 – Rancher Outfit

Wird bei der ersten Mission in Beecher's Law automatisch freigeschaltet.

Die Outfits werden noch ergänzt bzw. Fehler korrigiert. Helft uns dabei und sendet uns Bilder oder sagt uns, wo etwas falsch ist. Bitte an info@whykiki.de Betreff: RDR Lösungsbuch. Danke!

7. Alle Avatar-Herausforderungen (nur XBOX360)

Das schwarze Rockstar T-Shirt
Das schwarze Rockstar T-Shirt bekommt ihr erst, wenn ihr die komplette Hauptstory des Spiels durchgezockt habt. Dann erscheint es auf der Farm von John Marston in “Beecher’s Hope”**.** Um es zu erhalten müsst ihr in die Küche gehen, dort findet ihr eine Tür und dahinter eine Leiter, die nach oben führt. Klettert darüber auf den Dachboden und dort steht eine Kiste in der ihr dann das schwarze Rockstar T-Shirt findet.

Der Sombrero
Der Sombrero ist eine der leichteren Aufgaben. Um den mexikanischen Hut zu erhalten, müsst ihr eigentlich nur jemandem den Hut von der Birne ballern. Dabei gibt es einen netten Trick: Wartet bis euch jemand angreift und dann in Deckung geht. Jetzt wartet ihr wiederum bis nur der Hut zu sehen ist und dann schiesst ihr. Oder ihr benutzt einfach den Dead-Eye-Modus, auch der funktioniert dafür ganz gut.

Rotes Red Dead Redemption T-Shirt
Das rote Red Dead Redemption T-Shirt ist einfacher zu bekommen als das schwarze Rockstar-Shirt. Das T-Shirt findet ihr in einer Kiste in einem ausgebrannten Haus in Riley’s Charge**.** Riley’s Charge befindet sich westlich des Don Julio Sees, der sich wiederum unterhalb von Armadillo befindet.

Das Banden T-Shirt
Auch dieses Shirt ist nicht ganz so einfach zu bekommen, denn die Herausforderung hierzu erscheint erst im Juni 2010. Man bekommt das Shirt nur, wenn man Mitglied im Rockstar Social Club ist(Anmeldung erfolgt im Spiel) und wenn die Social Club Community in der Challenge / Herausforderung “Strike It Rich” eine bestimmte Menge Geld eingesammelt hat.

Gentleman Anzug (nur für männliche Avatare) / Lady Outfit (weibliche Avatare)
Wieder eine Belohnung, die erst später freigeschaltet wird. Um das Outfit zu bekommen müsst ihr die “Skin It To Win It” Challenge im Social Club abschließen. Diese Herausforderung soll ebenfalls im Juni starten. Auch hier muss man Mitglied im Rockstar Social Club sein (siehe oben).
Wer einen weiblichen Avatar besitzt, bekommt stattdessen das “Lady Outfit”.

Dies sind die uns bis jetzt bekannten Avatar-Auszeichnungen bzw. Gegenstände / Outfits. Solltet ihr schon andere bekommen haben oder noch von anderen wissen, dann teilt es uns mit. Wir werden euren Tipp dazu gerne veröffentlichen.

8. Cheats auf einen Blick

Nach dem Eingeben von Cheats lässt sich das Spiel nicht mehr speichern, ausserdem bewirkt der Cheat mit dem ihr euch in Jack's Sohn verwandelt, dass ab sofort keine Missionen mehr angenommen werden können.
Wenn ihr cheatet müsst ihr also eure Konsole anlassen und das Spiel durchspielen oder ihr seid so krank, dass ihr das an einem Tag schafft ;-)
Ansonsten sind die Cheats ganz witzig, wenn man das Spiel schon durchgespielt hat, um ein bisschen Stress zu machen.

Kennt ihr weitere Cheats, die hier nicht aufgeführt sind oder sind andere falsch? Lasst es uns wissen, schickt eine Mail an info@whykiki.de mit dem Betreff: RDR Lösungsbuch!

Gebiete freischalten, Stufen ändern

YOU GOT YOURSELF A FINE PAIR OF EYES – Freischalten aller Gebiete
I DON'T UNDERSTAND IMNFINITY – Unendlich Dead Eye Modus

THE ROOT OF ALL EVIL, WE THANK YOU! – 500 Dollar sofort bekommen
HUMILITY BEFORE THE LORD – Man wird Nobody

THEY SELL SOULS CHEAP HERE – Senken des Fahndungsstatus
I WISH I WORKED FOR UNCLE SAM – Aussetzen des Kopfgeldes

Waffen & Pferde

ABUNDANCE IS EVERYWHERE – Unendlich Munition

IT'S MY CONSTITUTIONAL RIGHT – Waffen-Set 1

I'M AN AMERICAN. I NEED GUNS – Waffen-Set 2: abgesägte Schrotflinte, Halbautomatik Pistole, Schofield Revolver, Winchester Gewehr, Büffeltöter und Molotov-Cocktail

BEASTS AND MAN TOGETHER – Man bekommt ein Pferd

MAKE HAY WHILE THE SUN SHINES – Unendlich Ausdauer für das eigene Pferd

Sonstiges

THE OLD WAYS IS THE BEST WAYS – Aktivierung des Sepia-Filters

DON'T YOU LOOK FINE AND DANDY – Man bekommt einen Anzug
OH MY SON, MY BLESSED SON – Verwandlung in Jacks Sohn

9. 100% Checkliste

Diese Liste beinhaltet alle Sachen, die ihr für die 100% erfüllen müsst. Alle anderen Dinge, die man zwar im Spiel machen kann, sind völlig egal. Ihr könnt, MÜSST sie aber NICHT machen. Die sollen nur eurem Spaß dienen ;-)
Wieviel ihr vom Spiel geschafft habt, könnt ihr leider nur im „Rockstar Social Club“, aber nicht Ingame sehen. Ihr müsst euch zum „Rockstar Social Club“ anmelden, um es einzusehen.

- 57 Story-Missionen
- 18 Fremde Personen ("Ich kenne dich" zählt nicht dazu)-
- 7 Bandenverstecke
- 20 Orte der Gesetzlosen
- 5 Seltene Waffen
- 5 Nebenjobs
- 8 Herausforderungen (Es zählen jeweils Level 5 und Level 10)
- 6 Minispiele (Jedes einmal gewinnen)
- 13 Unterkünfte
- 9 Outfits
- 94 Orte auf der Karte

10. XBOX360 achievements, Erfolge + PS3 Trophies

Hier findet ihr alle Erfoge / Achievements für die XBOX360 auf einen Blick. Es gibt bisher 48 Erfolge, die man bekommen kann, im Gegenwert von 1200 Gamerpoints.

Xbox360 erfolge achievements

Alle Würfel *(10 Gamerpoints)*
Absolviere eine Partie Würfelpoker, ohne einen Würfel zu verlieren.

Auf den Spuren de Vacas *(10 Gamerpoints)*
Erkunde im Einzelspieler-Modus jeden Ort auf der Karte.

Auf und davon *(10 Gamerpoints)*
Begib dich vor Sonnenuntergang von Blackwater nach Escalera in einer öffentl. Sitzung (Freier Modus)

Austin ausgepowert *(25 Gamerpoints)*
Absolviere die Twin Rocks-, Pike’s Basin- und Gaptooth Breach-Bandenverstecke im Einzelspieler-Modus

Bandengründung *(10 Gamerpoints)*
Gründe einen Trupp und erreiche die maximale Anzahl an Mitgliedern.

Bärenjagd *(5 Gamerpoints)*
Erlege und häute 18 Grizzlybären.

Befremdliche Vorgänge *(10 Gamerpoints)*
Absolviere einen Auftrag für einen Fremden.

Bockig aber wunderschön *(10 Gamerpoints)*
Reite den Kentucky Saddler, das American Standardbred und das Ungarische Halbblut zu.

Böse Geister *(25 Gamerpoints)*
Absolviere die Tumbleweed und Tesoro Azul-Bandenverstecke im Einzelspieler-Modus.

Der lange Arm von Marston *(20 Gamerpoints)*
Erledige 500 Gegner mit einem beliebigen Gewehr, Repetiergewehr oder einer beliebigen Schrotflinte.

Der Revolverheld *(5 Gamerpoints)*
Erziele einen Kopftreffer bei einem beliebigen Gegner, während du den Experten-Zielmodus verwendest.

Ein ausgezeichneter Geschmack *(10 Gamerpoints)*
Erwirb eine seltene Waffe von einem Büchsenmacher.

Erlöst *(100 Gamerpoints)*
Spiele das Spiel zu 100% durch.

Fremde in der Fremde *(25 Gamerpoints)*
Absolviere 15 Aufträge für Fremde.

Freunde an hoher Stelle *(10 Gamerpoints)*
Benutze im Einzelspieler-Modus ein Begnadigungsschreiben für ein Kopfgeld von über $5000.

Goldmedaille *(25 Gamerpoints)*
Erreiche den Goldmedaillenrang für eine Kampfmission im Einzelspieler-Modus.

Habe Waffe, reise gern *(20 Gamerpoints)*
Absolviere alle Verstecke in einer einzigen, öffentlichen Sitzung im Freien Modus.

High Roller *(10 Gamerpoints)*
Gewinne über 2000 Chips mit einem einzigen Blatt beim Poker.

Instinto Asesino *(25 Gamerpoints)*
Absolviere die Fort Mercer und Nosalida-Bandenverstecke im Einzelspieler-Modus.

Kämpfen bis zum Ziel *(5 Gamerpoints)*
Knocke in jedem Saloon im Spiel im Einzelspieler-Modus jemanden im Nahkampf aus.

Kugelhagel *(20 Gamerpoints)*
Erledige 500 Gegner mit einer beliebigen Pistole oder einem beliebigen Revolver.

Langsam beim Ziehen *(10 Gamerpoints)*
Erreiche 10 Assists in einem einzigen Versteck in einer öffentlichen Sitzung im Freien Modus.

Mach sie alle *(20 Gamerpoints)*
Erledige 500 Gegner mit einer fest montierten Waffe in einem beliebigen Spielmodus.

Mann des Westens *(20 Gamerpoints)*
Erreiche den Legendär-Rang in einer beliebigen Einzelspieler-Umgebungsherausforderung.

Mehr als eine Handvoll *(10 Gamerpoints)*
Verdiene $10000 im Einzelspieler-Modus.

Milde zahlt sich aus *(10 Gamerpoints)*
Fange eine gesuchte Person lebend.

Most Wanted *(10 Gamerpoints)*
Bleibe 10 Minuten lang 'Staatsfeind' und entkomme lebend in einer öffentl. Sitzung des Freien Modus.

Red Dead Rockstar *(10 Gamerpoints)*
Erledige einen Rockstar oder jemanden mit diesem Erfolg in einem öffentlichen Multiplayer-Spiel.

Retter der Ritterlichkeit? *(25 Gamerpoints)*
Erreiche den höchsten Ruhm- und entweder den höchsten oder den niedrigsten Ehren-Rang

Schneller als der Rest… *(20 Gamerpoints)*
Werde punktbester Spieler in drei aufeinanderfolgenden Jeder-gegen-jeden-Spielen in öffentlichen Spielen

Überraschend schick! *(10 Gamerpoints)*
Erhalte den feinen Anzug.

Unnatürliche Selektion *(20 Gamerpoints)*
Erledige ein Exemplar jeder Tierart im Spiel im Einzelspieler-Modus.

Voll ins Schwarze *(20 Gamerpoints)*
Erziele 250 Kopftreffer in einem beliebigen Spielmodus.

Vorwärts! *(20 Gamerpoints)*
Sei 4 Spiele in Folge im Siegerteam bei beliebigen teambasierten Spielen in öffentlichen Matches.

Wie der Westen erobert wurde *(20 Gamerpoints)*
Erreiche den höchsten Level im Multiplayer-Spiel.

Wie wär's mit Handgranaten? *(10 Gamerpoints)*
Erziele einen Ringer beim Hufeisenwerfen.

Die **geheimen Erfolge** sind hier erstmal auf Englisch:

A Savage Soul *(10 Gamerpoints)*
Complete "At Home with Dutch".

Dastardly *(5 Gamerpoints)*
Place a hogtied woman on the train tracks, and witness her death by train.

Heading South on a White Bronco *(5 Gamerpoints)*
Evade the US Marshals while riding the Hungarian Half-Bred horse in Single Player.

Into the Sunset *(100 Gamerpoints)*
Complete "The Last Enemy That Shall Be Destroyed".

Land of Opportunity *(30 Gamerpoints)*
Complete "The Assault on Fort Mercer".

Manifest Destiny *(5 Gamerpoints)*
Kill the last buffalo in the Great Plains in Single Player.

No More Fancy Words *(20 Gamerpoints)*
Complete "An Appointed Time".

Nurture or Nature? *(50 Gamerpoints)*
Complete "Remember My Family".

Sons of Mexico *(40 Gamerpoints)*
Complete "The Gates of El Presidio".

Spurred to Victory *(10 Gamerpoints)*
Complete 20 story missions without switching to a new horse at a hitching post.

That Government Boy *(10 Gamerpoints)*
Complete "Exodus in America".

The Benefits of Civilization *(90 Gamerpoints)*
Complete "And the Truth Will Set You Free".

Quelle: www.360-erfolge.de

Ps3 trophäen

Bronze Trophäen

Alle Würfel - Absolviere eine Partie Würfelpoker, ohne einen Würfel zu verlieren.

Auf den Spuren de Vacas - Erkunde im Einzelspieler-Modus jeden Ort auf der Karte.

Auf und davon - Begib dich vor Sonnenuntergang von Blackwater nach Escalera in einer öffentlichen Sitzung (Freier Modus).

Bandengründung - Gründe eine Bande und erreiche die maximale Anzahl an Mitgliedern.

Befremdliche Vorgänge - Absolviere einen Auftrag für einen Fremden.

Bockig aber wunderschön - Reite den Kentucky Saddler, das American Standardbred und das Ungarische Halbblut zu.

Bärenjagd - Erlege und häute 18 Grizzlybären.

Ein ausgezeichneter Geschmack - Erwirb eine seltene Waffe von einem Büchsenmacher.

Freunde an hoher Stelle - Benutze ein Begnadigungsschreiben bei mehr als $ 5.000 Kopfgeld im Einzelspieler-Modus.

Goldmedaille - Erreiche den Goldmedaillenrang für eine Kampfmission im Einzelspieler-Modus.

High Roller - Gewinne über 2000 Chips mit einem einzigen Blatt beim Poker oder Blackjack.

Kämpfen bis zum Ziel - Knocke in jedem Saloon im Spiel im Einzelspieler-Modus jemanden im Nahkampf aus.

Langsam beim Ziehen - Erreiche 10 Assists in einem einzigen Versteck in einer öffentlichen Sitzung im Freien Modus.

Mann des Westens - Erreiche den Legendär-Rang in einer beliebigen Einzelspieler-Umgebungsherausforderung.

Mehr als eine Handvoll - Verdiene $10.000 im Einzelspieler-Modus.

Milde zahlt sich aus - Fange eine gesuchte Person lebend.

Most Wanted - Bleibe 10 Minuten lang 'Staatsfeind' und entkomme lebend in einer öffentl. Sitzung des Freien Modus.

Red Dead Rockstar - Erledige einen Rockstar oder jemanden mit diesem Erfolg in einem öffentlichen Multiplayer-Spiel.

Retter der Ritterlichkeit? - Erreiche den höchsten Ruhm- und entweder den höchsten oder den niedrigsten Ehren-Rang.

Unnatürliche Selektion - Erledige ein Exemplar jeder Tierart im Spiel im Einzelspieler-Modus.

Voll ins Schwarze - Erziele 250 Kopftreffer in einem beliebigen Spielmodus.

Wie wär's mit Handgranaten? - Erziele einen Ringer beim Hufeisenwerfen.

Überraschend schick! - Erhalte den feinen Anzug.

Silber Trophäen

Austin augepowert - Absolviere Twin Rocks-, Pike's Basin- und Gaptooth Breach- Bandenverstecke im Einzelspieler-Modus.

Böse Geister - Absolviere Tumbleweed und Tesoro Azul-Bandenverstecke im Einzelspieler-Modus.

Der lange Arm von Marston - Erledige 500 Gegner mit einem beliebigen Gewehr, Repetiergewehr oder einer beliebigen Schrotflinte.

Der Revolverheld - Erziele einen Kopftreffer bei einem beliebigen Gegner, während du den Experten-Zielmodus verwendest.

Fremde in der Fremde - Absolviere 15 Aufträge für Fremde.

Habe Waffe, reise gern - Absolviere alle Verstecke in einer einzigen, öffentlichen Sitzung im Freien Modus.

Instinto Asesino - Absolviere die Fort Mercer und Nosalida-Bandenverstecke im Einzelspieler-Modus.

Kugelhagel - Erledige 500 Gegner mit einer beliebigen Pistole oder einem beliebigen Revolver

Mach sie alle - Erledige 500 Gegner mit einer fest montierten Waffe in einem beliebigen Spielmodus.

Schneller als der Rest… - Werde punktbester Spieler in drei aufeinanderfolgenden Jeder-gegen-jeden-Spielen in öffentlichen Spielen.

Vorwärts! - Sei 4 Spiele in Folge im Siegerteam bei beliebigen teambasierten Spielen in öffentlichen Matches.

Wie der Westen erobert wurde - Erreiche den höchsten Level im Multiplayer-Spiel.

gold Trophäen

Erlöst - Spiele das Spiel zu 100% durch.

platin Trophäen

Legende des Westens - Du bist zu einer wahren Legende des Westens geworden!

11. allgemeine tipps und tricks

An dieser Stelle bin ich auf eure Mithilfe angewiesen. Habt ihr gute Ideen den Allgemeinen Tipps oder Tricks, die hier unbedingt Erwähnung finden müssten? Dann lasst es wissen und mailt mich an:

info@whykiki.de Betreff: RDR Lösungsbuch

Ich werde eure Tipps in das Lösungsbuch übernehmen und euch nach Wunsch natürlich auch namentlich erwähnen.

Tipp 1:
Mit diesem Tipp könnt ihr gleich zwei Erfolge / Trophäen einheimsen. Nämliche folgende:

Freunde an hoher Stelle
Benutze im Einzelspieler-Modus ein Begnadigungsschreiben für ein Kopfgeld von über $5000.

und

Mach sie alle *(20 Gamerpoints)*
Erledige 500 Gegner mit einer fest montierten Waffe in einem beliebigen Spielmodus.

Reitet dafür in die Gegend von El Presidio und sorgt dafür, dass ihr ein Kopfgeld bekommt. Dort könnt ihr nun mit Hilfe der stationären Kanonen und den Gatling-Guns die 500 Gegner erledigen. Achtet dabei aber immer wieder auf den Innenhof: Es ist nicht ganz einfach. Die 5000$ solltet ihr hier aber locker schaffen.

Sind die 500 Gegner zu schwer, dann öffnet ein Spiel mit einem Freund und erledigt diese Aufgabe zusammen: Einer hält den Innenhof fei (und bekommt keine Trophäe), einer besetzt ein stationäres Geschütz und holt sich den Erfolg. Fairerweise könnt ihr euch ja später abwechseln.

12. Multiplayer tipps

An dieser Stelle bin ich auf eure Mithilfe angewiesen. Habt ihr gute Ideen zum Multiplayer oder Tipps, die hier unbedingt Erwähnung finden müssten? Dann lasst es wissen und mailt mich an:

info@whykiki.de Betreff: RDR Lösungsbuch

Ich werde eure Tipps in das Lösungsbuch übernehmen und euch nach Wunsch natürlich auch namentlich erwähnen.

13. nachwort

Eigentlich ist ja nun alles gesagt und ganz sicher wiederhole ich mich, aber ich will trotzdem noch einmal darauf hinweisen: ich bin nur ein Mensch und daher kann ich auch Fehler machen. Dieses für euch komplett kostenlose Lösungsbuch zu Red Dead Redemption hat sicher hier und da ein paar Macken oder bestimmt habe ich auch mal etwas vergessen.
Seht es mir nach und weist mich darauf hin. Ihr könnt dies natürlich per Mail machen an info@whykiki.de mit dem Betreff: RDR Lösungsbuch, gerne aber dürft ihr natürlich auch meine Seite www.xbox360-spieletest.de besuchen und euch in dem Artikel zum Lösungsbuch in den Kommentaren auslassen.

Gerne will ich dieses Lösungsbuch in den kommenden Wochen und Monaten korrigieren, verbessern und erweitern. Dafür aber brauche ich eure Hilfe. Ihr dürft mir gerne „Allgemeine Tipps“ zusenden oder eure Tipps aus dem Multiplayer-Bereich.

Weist mich gerne auch auf fehlende Dinge hin, die unbedingt in dieses PDF gehören.

Und zu guter Letzt will ich noch einmal anbringen: Schreibt mir einen Kommentar oder eine Mail, wenn ihr das Lösungsbuch gelesen habt. Lasst mich wissen, wie es euch gefallen hat und ob ihr damit etwas anfangen könnt. Das ist dann mehr oder weniger mein Lohn ;-)

Solltet ihr das Buch weiterverteilen oder verlinken, dann bitte ich euch an dieser Stelle noch einmal inständig, dass ihr wenigstens meiner Seite www.xbox360-spieletest.de einen Link spendiert. Ich denke, das habe ich ihr mir doch verdient oder?
Ansonsten ist dieses Buch / PDF für euch völlig kostenlos.

Habt Spaß daran.

Gruss Whykiki